

Universidad Siglo 21



Trabajo Final de Grado. Prototipado Tecnológico.

Carrera: Licenciatura en informática.

Sistema de monitoreo y seguimiento de visitantes y guías de turismo.

Autor: Mercado, Luis Javier

Legajo: VINF07129

San Luis, noviembre de 2021

Índice

Resumen	6
Abstract.....	7
Título	8
Introducción	8
Antecedentes	8
Descripción del Área Problemática.....	10
Justificación	10
Objetivo General Del Proyecto	11
Objetivos Específicos Del Proyecto.....	11
Marco Teórico Referencial	12
Dominio del Problema.....	12
Actividad del Cliente.....	14
TICs	18
Competencia.....	23
Diseño Metodológico	24
Herramientas Metodológicas	24
Herramientas de Desarrollo	24
Recolección de Datos	25
Planificación del Proyecto	26
Relevamiento	28
Relevamiento estructural	28
Relevamiento funcional.....	29
Relevamiento de documentación.....	33

Proceso de Negocios.....	34
Diagnóstico y Propuesta	35
Objetivo, Límite y Alcance del Prototipo.....	38
Objetivo del prototipo.....	38
Límites	38
Alcances.....	38
No Contempla	38
Descripción del Sistema	39
Requerimientos funcionales.....	39
Requerimientos no funcionales	39
Diagrama de casos de uso	40
Descripción de casos de uso.....	42
Diagrama de secuencia	55
Estructura de datos	65
Diagrama de despliegue.....	72
Seguridad	73
Acceso a la aplicación	73
Políticas de respaldo de información.....	75
Análisis de Costos	76
Análisis de Riesgos	78
Conclusiones	85
Demo	86
Referencias.....	87
Anexos	89

Índice de tablas

Tabla 1. Equipamiento. Elaboración propia	29
Tabla 2- Listado de requerimientos funcionales	39
Tabla 3- Listado de requerimientos no funcionales	39
Tabla 4- Listado de casos de uso.....	40
Tabla 5- Caso de Uso: Login al sistema. Fuente: Elaboración propia.	42
Tabla 6. Caso de uso: Registro del visitante.....	43
Tabla 7 Caso de uso: Enviar petición de ayuda.	44
Tabla 8 Caso de uso: Visualización de petición de ayuda.....	45
Tabla 9- Caso de uso: Enviar notificaciones institucionales.	46
Tabla 10- Caso de uso: Visualización de notificaciones institucionales.	47
Tabla 11 Caso de uso: Obtener ubicación de usuario.....	48
Tabla 12 Caso de uso: Enviar ubicación.....	49
Tabla 13- Caso de uso: Visualizar ubicación.....	50
Tabla 14 Caso de uso: Visualizar ubicación de grupos.	51
Tabla 15 Caso de uso: Visualizar plataforma de monitoreo.	52
Tabla 16 Caso de uso: Generar informes.....	53
Tabla 17 Caso de uso: Gestionar grupos.	54
Tabla 18-Costo de Hardware	76
Tabla 19- Costo de Mano de Obra	77
Tabla 20- Costo de Licencias.....	77
Tabla 21- Costos totales	77
Tabla 22. Riesgos identificados del proyecto	79
Tabla 23. Probabilidad de ocurrencia.....	79
Tabla 24. Valores de impacto	79
Tabla 25. Matriz de riesgo	80
Tabla 26. Análisis cuantitativo de riesgos	81
Tabla 27. Grado de exposición	82

Índice de imágenes

Ilustración 1. Diagrama de Gantt.	27
Ilustración 2. Zona de instalaciones Parque Nacional Sierra de Las Quijadas.	28
Ilustración 3. Organigrama Parque Nacional Sierra de Las Quijadas.	29
Ilustración 4. Proceso de negocios.	34
Ilustración 5 – Diagrama de Casos de Uso. Fuente: Elaboración propia.	41
Ilustración 6- Login Administradores	55
Ilustración 7- Registro de visitante.....	56
Ilustración 8- Crear usuario (Guía)	57
Ilustración 9-Enviar petición de ayuda.....	58
Ilustración 10- Visualizar petición de ayuda	59
Ilustración 11-Publicar Notificaciones	60
Ilustración 12-Visualizar publicaciones	61
Ilustración 13-Mostrar ubicación de grupo.....	62
Ilustración 14-Obtener, Visualizar y enviar ubicación.....	63
Ilustración 15- Generar informes	64
Ilustración 16: Diagrama de Clases.....	65
Ilustración 17: Diagrama de base de datos NoSQL utilizando Firebase	66
Ilustración 18: Diagrama de base de datos NoSQL utilizando Firebase	66
Ilustración 19-Prototipo Login Móvil	67
Ilustración 20- Prototipo: Perfil de usuario móvil.....	67
Ilustración 21-Prototipo móvil.....	68
Ilustración 22-Prototipo: Creación de grupos.....	68
Ilustración 23- Prototipo Plataforma Web.....	69
Ilustración 24- Prototipo: Plataforma Web.....	70
Ilustración 25- Prototipo: Plataforma web - Registro de Usuario.....	71
Ilustración 26 Diagrama de despliegue	72
Ilustración 27-Captura Firebase Authentication	73
Ilustración 28- Reglas para control de acceso.....	74

Ilustración 29. Diagrama de Pareto	83
Ilustración 30. Plan de contingencia.....	84
Ilustración 31. Organigrama Parque Nacional Sierra de Las Quijadas.	89
Ilustración 32. Áreas funcionales.....	89
Ilustración 33. Senderos.....	90
Ilustración 34. Acerca del Parque Nacional.....	90

Resumen

En la actualidad un amplio porcentaje de personas cuentan con teléfonos celulares con conectividad a internet que utilizan a diario y llevan consigo la mayor parte del tiempo. Estos dispositivos son en su mayoría de gama media y cuentan con al menos la posibilidad de ser geolocalizados con GPS y/o triangulación de señal celular. Aprovechando estas características se diseña y desarrolla una aplicación móvil que permite a los visitantes del Parque Nacional Sierra de Las Quijadas conocer su ubicación, hacer peticiones de ayuda al centro de control y recibir notificaciones acerca de distintos eventos; a los guías de turismo conocer la ubicación de los visitantes asignados a su grupos de expedición; y fundamentalmente al centro de control poder desde una plataforma web monitorizar en tiempo real la ubicación tanto de visitantes como de guías dentro del parque, además de recibir y atender las peticiones de auxilio, utilizando la técnica de geofencing. Desde la misma plataforma web, es posible generar informes estadísticos que permiten agilizar el proceso de toma de decisiones.

Palabras clave: Parque Nacional, geolocalización, monitoreo, aplicación móvil.

Abstract

Nowadays, a large percentage of people have cellphones with internet connection that they use daily and carry with them most of the time. These devices are mostly mid-range and have at least the possibility of being geolocated with GPS and/or cell signal triangulation. Taking advantage of these characteristics, a mobile application is designed and developed and it allows visitors to The Sierra de Las Quijadas National Park to know their location, make request for help to the control center and receive notifications about different events. This application also allows tourist guides to know the location of their assigned expedition groups. Fundamentally the control center of the park will be able, from web platform, to monitor in real time the location of both visitors and guides within the park apart from receiving and responding to request for help, using the geofencing technique. From this web platform it is possible to generate statistical reports that allow streamlining the decision-making process.

Keywords: National Park, Geolocalization, monitoring, mobile application.

Título

Sistema de monitoreo y seguimiento de visitantes y guías de turismo.

Introducción

Con este trabajo se pudo crear una plataforma que permite el registro de guías de turismo habilitados, la obtención de informes estadísticos como por ejemplo cantidad de visitantes recibidos en un determinado período de tiempo, su procedencia, entre otros, y el seguimiento y monitorización en tiempo real tanto de los visitantes que acceden a los recorridos del parque como de los guías de turismo. Por otro lado, los visitantes pueden conocer su ubicación dentro del parque, saber qué lugar de interés visitar durante su recorrido, enviar peticiones de auxilio y recibir notificaciones de eventos importantes dentro del parque durante su estadía e incluso pueden contratar a un guía de turismo para hacer alguno de los recorridos que requieran de uno. En el caso de los guías pueden además ver la ubicación de los visitantes asignados a su grupo.

Antecedentes

El Parque Nacional Sierra de las Quijadas se encuentra ubicado en el noroeste de la provincia de San Luis, en el centro-oeste de Argentina, en los departamentos Belgrano y Ayacucho, y abarca una superficie de 73.785 ha. Creado en el año 1991 bajo la Ley N° 24.015/91 como sitio **Ramsar** (humedales de importancia internacional). Posee una serie de senderos de unos 5km promedio cada uno con distintos niveles de dificultad (Alta, Media y Baja), razón por la cual alguno de ellos es obligatorio realizarlos con un guía habilitado.

Una solución similar a la desarrollada, se llevó a cabo en el Parque Nacional Lanín:

En el marco de un acuerdo celebrado entre la administración del Parque Nacional Lanín y Cotesma, la Cooperativa Telefónica de San Martín de los Andes implementará una solución de Internet de las Cosas (IoT) que contempla una innovadora plataforma de geolocalización y seguimiento en tiempo real desarrollada por profesionales de la Cooperativa y permitirá hacer un seguimiento de la ubicación de los visitantes que acceden al Parque Nacional y monitorear el ascenso y descenso de los montañistas que escalan el volcán Lanín.

La solución, única en su tipo en el país, se basa en la utilización de pequeños dispositivos de seguimiento que reportan en forma regular su ubicación y disponen de un botón de emergencia que emite de forma instantánea un pedido de ayuda informando la geolocalización exacta al centro de monitoreo de los guardaparques.

Estos dispositivos se conectan a la red de baja potencia y largo alcance (Low-Power Wide-Area Network –LPWAN-) de Sigfox, el principal proveedor mundial de conectividad para Internet de las Cosas, que OG Networks, una empresa de Grupo Datco, gestiona en Argentina. Esta red es un elemento clave para el proyecto de Cotesma ya que, a partir de la infraestructura desplegada en la provincia de Neuquén, y en especial en San Martín de los Andes, hay cobertura de señal en la totalidad de las zonas de sendas y circuitos

habilitados para acceso de visitantes y montañistas del Parque Nacional Lanín. (Grupo Datco, 2021)

A diferencia de lo desarrollado para ser aplicado en el Parque Nacional Lanín que utiliza IoT, este proyecto utiliza una aplicación que cada visitante instala en su dispositivo móvil y envía los datos a través de Internet utilizando las 12 antenas distribuidas cada 2km aprox. en los senderos mencionados anteriormente, aprovechando la red de WIFI gratuito del Gobierno de la provincia de San Luis.

Descripción del Área Problemática

Teniendo en cuenta que los senderos tienen en promedio una distancia de 5km aproximadamente, dentro de un área con presencia de escaleras, desniveles y suelo irregular, si se produjera algún tipo de accidente no existen los medios para notificar inmediatamente a los brigadistas.

Otro hecho es que el visitante que hace los recorridos autoguiados, si bien hay señalizaciones casi siempre termina de saltarse algún lugar interesante para visitar o se desorienta. Otras veces por desconocimiento o de manera imprudente hace un recorrido de dificultad ALTA arriesgando su vida, y el personal de seguridad desconoce esta situación.

Justificación

La puesta en marcha de este proyecto permitió al personal del parque encargado de la atención de los visitantes, poder hacer un seguimiento de los mismos mientras hacen sus recorridos, recibir peticiones de ayuda y poder enviarles diversos tipos de notificaciones; permitiéndoles también conocer la ubicación de los guías de turismo mientras hacen sus excursiones; además de poder generar reportes e informes estadísticos que mejora la toma de decisiones.

Los visitantes pueden conocer en tiempo real su ubicación dentro del parque, sitios de interés que pueden visitar de acuerdo al sendero que está recorriendo y la posibilidad de enviar una petición de ayuda a los brigadistas con su geolocalización en caso de accidentes.

Posibilitó a los interesados en visitar el parque que puedan de una forma sencilla contratar un guía para hacer una excursión individual o grupal.

Objetivo General Del Proyecto

Implementar una plataforma de geolocalización y seguimiento en tiempo real a través de una aplicación móvil para monitorizar los movimientos de visitantes y guías de turismo dentro del Parque Nacional Sierra de Las Quijadas y solicitudes de pedidos de auxilio.

Objetivos Específicos Del Proyecto

Recopilar información de geolocalización de visitantes y guías de turismo dentro del parque.

Visualizar en la aplicación móvil la ubicación exacta del visitante dentro del parque y en la del guía de turismo su ubicación y la del grupo asignado.

Permitir a los visitantes enviar una petición de ayuda desde la aplicación móvil

Mostrar en un mapa del Parque Nacional Sierra de Las Quijadas a través de marcadores la ubicación de guías y visitantes.

Marco Teórico Referencial

Dominio del Problema

El ingreso al Parque Nacional Sierra de Las Quijadas, se encuentra sobre la ruta provincial 147 a 120 km de la ciudad de San Luis y a 180 km de la ciudad de San Juan. En su extensa superficie se encuentran diagramados cinco senderos:

Sendero FLORA

30 minutos

Distancia: 1.130 m. Duración: 40 minutos (ida y vuelta). Dificultad: BAJA.

No requiere experiencia ni preparación física especial. Autoguiado

Sendero MIRADOR DEL POTRERO

1 hora 30 minutos

Distancia: 3.000 m. Duración: 90 minutos (ida y vuelta). Dificultad: MEDIA.

Se requiere mínima experiencia en senderos y buena condición física.

Presencia de escaleras y desniveles. Suelo irregular. Autoguiado, puede realizarse con guía si lo prefiere. (Grupos organizados obligatorio con guía).

Sendero GUANACOS

3 horas

Requiere REGISTRO obligatorio ante los Guardaparques para poder realizarlo. Distancia: 5.000 m. Duración: 3 horas. Dificultad: ALTA. Se requiere experiencia en senderos y buena condición física. Autoguiado, con

opción de contratar un guía. Cupo máximo: no más de 10 personas por grupo y más de 30 personas por día.

Sendero HUELLAS DEL PASADO

2 horas 30 minutos · Costo adicional - Obligatorio realizarlo con guía habilitado.

Distancia: 5km Duración: 2:30hs Dificultad: MEDIA - ALTA. Es obligatorio realizarlo con Guía Habilitado. Cupo máximo por grupo: 20 personas.

Sendero FARALLONES

4 horas 30 minutos · Costo adicional - Obligatorio realizarlo con guía habilitado.

Distancia: 9km. Duración: 4:30 horas. Dificultad: ALTA. Es obligatorio realizarlo con Guía Habilitado. Cupo máximo por grupo: 20 personas.

(Parques Nacionales, 2021)

En la provincia de San Luis, el derecho a internet a sus habitantes se encuentra garantizado por la Ley N° I-0716-2010:

ARTICULO 1°: La presente ley tiene por objeto reconocer como derecho el acceso gratuito de todo habitante de la Provincia de San Luis a la conexión de Internet que estuviere disponible en la infraestructura pública de la Autopista de la Información, a efectos de salvaguardar las garantías y derechos

consagrados en la Constitución Provincial y mantener, promover y garantizar su inclusión digital.

ARTICULO 2°: El gasto que demande el derecho que se reconoce por el artículo precedente se imputará en el Presupuesto Anual del Organismo que tenga a su cargo la operación, administración y mantenimiento de la Autopista de la Información.

ARTICULO 3°: El Organismo que tenga a su cargo la operación, administración y mantenimiento de la Autopista de la Información dictará las disposiciones que reglamenten el alcance del servicio gratuito que brinda la Provincia de San Luis.

ARTICULO 4°: Regístrese, comuníquese al Poder Ejecutivo Provincial y archívese. -

Desde el año 2008, en la provincia de San Luis, se ha ido armando una red de antenas de acceso a Internet inalámbrico (WIFI) cubriendo el territorio provincial, interconectadas por radiofrecuencia y/o fibra óptica. En la actualidad hay 1666 antenas que transmiten a 2.4 GHz algunas y otras a 5 GHz. (WIFI San Luis, 2021)

Actividad del Cliente

Según la Ley N° 22.351 Capítulo 2 "Capítulo II - De los Parques Nacionales":

ARTICULO 4° — Serán Parques Nacionales las áreas a conservar en su estado natural, que sean representativas de una región fitoogeográfica y tengan gran atractivo en bellezas escénicas o interés científico, las que serán

mantenidas sin otras alteraciones que las necesarias para asegurar su control, la atención del visitante y aquellas que correspondan a medidas de Defensa Nacional adoptadas para satisfacer necesidades de Seguridad Nacional. En ellos está prohibida toda explotación económica con excepción de la vinculada al turismo, que se ejercerá con sujeción a las reglamentaciones que dicte la AUTORIDAD DE APLICACION.

ARTICULO 5° — Además de la prohibición general del Artículo 4 y con las excepciones determinadas en el inciso j) del presente y Artículo 6, en los Parques Nacionales queda prohibido:

- a) La enajenación y arrendamiento de tierras del dominio estatal, así como las concesiones de uso, con las salvedades contempladas en el Artículo 6;
- b) La exploración y explotación mineras;
- c) La instalación de industrias;
- d) La explotación agropecuaria, forestal y cualquier tipo de aprovechamiento de los recursos naturales;
- e) La pesca comercial;
- f) La caza y cualquier otro tipo de acción sobre la fauna, salvo que fuere necesaria por razones de orden biológico, técnico o científico que aconsejen la captura o reducción de ejemplares de determinadas especies;
- g) La introducción, trasplante y propagación de fauna y flora exóticas;

h) Los asentamientos humanos, salvo los previstos en el inciso j) del presente Artículo y en el Artículo 6;

i) La introducción de animales domésticos, con excepción de los necesarios para la atención de las situaciones mencionadas en el inciso j) y en el Artículo 6;

j) Construir edificios o instalaciones, salvo los destinados a la autoridad de aplicación, de vigilancia o seguridad de la Nación y a vivienda propia en las tierras de dominio privado, conforme a la reglamentación y autorización que disponga el Organismo y a las normas específicas que en cada caso puedan existir, relacionadas con las autoridades de vigilancia y seguridad de la Nación.

k) Toda otra acción u omisión que pudiere originar alguna modificación del paisaje o del equilibrio biológico, salvo las derivadas de medidas de defensa esencialmente militares conducentes a la Seguridad Nacional, de acuerdo con los objetivos y políticas vigentes en la materia.

l) La realización de sobrevuelos en aeronaves impulsadas a motor, exceptuados los de las rutas aéreas comerciales, militares y civiles que —dadas las características geográficas, climáticas o proximidad de aeropuertos en la zona— no cuenten con rutas alternativas, así como los destinados a operaciones de búsqueda y rescate, combate de siniestros, siniestros, investigaciones científicas, relevamientos técnicos y todos aquellos que

guarden relación con las tareas inherentes a su cuidado y administración. (*Inciso incorporado por art. 1° de la Ley N° 26.389 B.O. 25/6/2008*)

ARTICULO 6° — La infraestructura destinada a la atención del visitante de los Parques Nacionales y Monumentos Naturales se ubicará en las Reservas Nacionales.

De no ser posible prestar desde éstas una adecuada atención, la que se sitúe, con carácter de excepción, en los Parques Nacionales se limitará a lo indispensable para no alterar las condiciones del estado natural de éstos.

A tales fines y siempre que resulte justificado en virtud de un interés general manifiesto, el PODER EJECUTIVO NACIONAL a propuesta de la ADMINISTRACION DE PARQUES NACIONALES, que exprese que no significará una modificación substancial del ecosistema del lugar, podrá acordar, mediante Decreto singular, autorización para construir edificios o instalaciones destinados a la actividad turística, y, en tal caso, se faculta al PODER EJECUTIVO NACIONAL a otorgar -con todos los mencionados recaudos- concesiones de uso, de hasta TREINTA (30) años.

ARTICULO 7° — El Estado Nacional tendrá derecho preferente de adquisición, en igualdad de condiciones, en todos los casos que propietarios de inmuebles, ubicados en las áreas declaradas Parques Nacionales resuelvan enajenarlos.

TICs

Aplicación Híbrida:

Este tipo de aplicación aprovecha al máximo la versatilidad de un desarrollo web y tiene la capacidad de adaptación al dispositivo como una app nativa. Permite utilizar los estándares de desarrollo web (HTML5) y aprovechar las funcionalidades del dispositivo tales como la cámara, el GPS o los contactos. Además, comporta un menor coste que una aplicación nativa y una mejor experiencia de uso que una aplicación web. Sin embargo, tiene un rendimiento ligeramente inferior al de una aplicación nativa debido a que cada página debe ser renderizada desde el servidor y supone una mayor dificultad de desarrollo. (Raona, 2021)

Ionic:

Ionic Framework es un kit de herramientas de interfaz de usuario de código abierto para crear aplicaciones móviles y de escritorio de alta calidad y de alto rendimiento utilizando tecnologías web (HTML, CSS y JavaScript).

Ionic Framework se centra en la experiencia del usuario frontend(UX) o la interacción de la interfaz de usuario(UI) de una aplicación (controles, interacciones, gestos, animaciones). (Ionic Framework, 2021).

Apache Cordova:

Apache Cordova es un marco de desarrollo móvil de código abierto. Permite utilizar las tecnologías estándar web como HTML5, CSS3 y JavaScript para desarrollo multiplataforma, evitando el lenguaje de desarrollo nativo cada plataforma móvil. Aplicaciones ejecutan dentro de envolturas para cada plataforma y dependen de enlaces estándares API para acceder a de cada dispositivo sensores, datos y estado de la red.(Apache, 2021)

AngularJS:

AngularJS es un potente framework de JavaScript creado para el desarrollo de aplicaciones web dinámicas. Nos permite extender la sintaxis de HTML por medio de atributos propios del framework, para expresar componentes de nuestra aplicación de manera dinámica.

AngularJS fue originalmente desarrollado por Miško Hevery en el 2009, a la fecha es mantenido por equipo de desarrolladores de Google donde Miško Hevery también forma parte. Adam Abrons le dio el nombre de Angular inspirado en los paréntesis angulares < > de HTML. (Arizmendi, 2018).

NodeJS:

Node.js es un entorno de ejecución multiplataforma para el lenguaje de programación JavaScript. Es de código abierto y su licencia es de tipo MIT Licence, lo que significa que cualquier persona puede descargarlo e instalarlo en su computadora sin tener que pagar una licencia.

Node.js como servidor web, cuenta con un gran número de módulos y componentes orientados y optimizados para networking (redes), que sirven de soporte para el manejo de los estándares y protocolos más populares de Internet, como DNS, HTTP, TCP, TLS/SSL y UDP.

JavaScript:

JavaScript (JS) es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase. Si bien es más conocido como un lenguaje de scripting (secuencias de comandos) para páginas web, es usado en muchos entornos fuera del navegador, tal como Node.js, Apache CouchDB and Adobe Acrobat. JavaScript es un lenguaje de programación basado en prototipos, multiparadigma, de un solo hilo, dinámico, con soporte para programación orientada a objetos, imperativa y declarativa.

API REST:

Una API, o *interfaz de programación de aplicaciones*, es un conjunto de reglas que determinan cómo las aplicaciones o los dispositivos pueden conectarse y comunicarse entre sí. Una API REST es una API que se ajusta a

los principios de diseño de REST, un estilo de arquitectura también denominado *transferencia de estado representacional*. Por este motivo, las API REST son a veces denominadas API RESTful.

REST, definido por primera vez en el año 2000 por el científico de la computación Dr. Roy Fielding en su tesis doctoral, proporciona un nivel relativamente alto de flexibilidad y libertad para los desarrolladores. Dicha flexibilidad es solo una razón por la que las API REST han surgido como un método común para conectar componentes y aplicaciones en una arquitectura de microservicios.

Firestore:

Firestore se trata de una plataforma móvil creada por Google, cuya principal función es desarrollar y facilitar la creación de apps de elevada calidad de una forma rápida. La plataforma está subida en la nube y está disponible para diferentes plataformas como iOS, Android y web. Contiene diversas funciones para que cualquier desarrollador pueda combinar y adaptar la plataforma a medida de sus necesidades. (IEBS, 2021)

SDK GoogleMaps:

Con el SDK de Maps para Android, puedes agregar mapas a tu app para Android, incluidas las apps para Wear OS que utilizan datos, mapas y respuestas gestuales de Google Maps. También puedes ofrecer información adicional sobre las ubicaciones del mapa y facilitar la interacción con el

usuario si agregas marcadores, polígonos y superposiciones a tu mapa. (Google Developers, 2021).

MongoDB:

MongoDB es una base de datos de documentos que ofrece una gran escalabilidad y flexibilidad, y un modelo de consultas e indexación avanzado.

MongoDB almacena datos en documentos flexibles similares a JSON, por lo que los campos pueden variar entre documentos y la estructura de datos puede cambiarse con el tiempo

El modelo de documento se asigna a los objetos en el código de su aplicación para facilitar el trabajo con los datos

Las consultas ad hoc, la indexación y la agregación en tiempo real ofrecen maneras potentes de acceder a los datos y analizarlos

MongoDB es una base de datos distribuida en su núcleo, por lo que la alta disponibilidad, la escalabilidad horizontal y la distribución geográfica están integradas y son fáciles de usar.

MongoDB es de uso gratuito.

Archivo KML

KML es un formato de archivo que se utiliza para mostrar datos geográficos en un navegador terrestre, como Google Earth, Google Maps y Google Maps para móviles. KML utiliza una estructura basada en etiquetas con atributos y elementos anidados y está basado en el estándar XML. Todas las etiquetas distinguen entre mayúsculas y minúsculas y deben aparecer exactamente como aparecen en la Referencia de KML. En esta referencia se indica qué etiquetas son opcionales. Dentro de un elemento determinado, las etiquetas deben aparecer en el mismo orden en el que aparecen en la referencia. (Google Developers, 2021)

Bootstrap

Es el framework CSS de código abierto utilizado en aplicaciones front-end más popular del mundo, el cual contiene componentes precompilados extensos y potentes complementos de JavaScript. (Bootstrap, 2021)

Google Cloud

Aloja sitios web estáticos y dinámicos en la nube con soluciones listas para desplegar o personalizadas. (Google Developers, 2021)

Competencia

Actualmente hay disponibles en el mercado varias aplicaciones orientadas a mostrar mapas con la ubicación de los Parques Nacionales en la República Argentina e información de los mismos; en algunos casos ofrecen la posibilidad de recorridos virtuales por sus principales senderos. Pero estas ofrecen sólo información a los turistas y no se adaptan para cumplir específicamente con las necesidades planteadas. Por ejemplo:

- “Argentina Natural es una aplicación creada por la Administración de Parques Nacionales y Aves Argentinas para ayudar a los visitantes a recorrer los Parques Nacionales y reconocer algunas de sus especies”. (Parques Nacionales, 2021)

Diseño Metodológico

Herramientas Metodológicas

Durante el proceso de desarrollo del sistema se siguieron los lineamientos propuestos por UML (lenguaje unificado de modelado) desarrollo basado en el paradigma orientado a objetos.

Herramientas de Desarrollo

La aplicación móvil que utilizan los visitantes y guías de turismo se desarrolló con Ionic, Angular y Apache Cordova para generar el código nativo, tecnologías que permiten la construcción de aplicaciones híbridas multiplataforma; permitiendo que la misma pueda correr sobre los distintos sistemas operativos alojados en los dispositivos móviles.

La plataforma web encargada de visualizar en un mapa del Parque Nacional la ubicación de los visitantes y guías de turismo; desde donde se podrán obtener informes de distinta índole e incluso permitir la gestión de usuarios, notificación y recepción de peticiones de ayuda; está desarrollada utilizando HTML, JavaScript, CSS y Bootstrap.

Los mensajes que se envían desde un servidor remoto (por ejemplo, Firebase) hasta los dispositivos clientes (los que tienen instalada la aplicación), son llamadas notificaciones push. La principal característica es que no es necesario que el usuario esté continuamente actualizando la información para recibir novedades, ya que son inmediatas. De esta forma se gestionarán las peticiones de ayuda, notificaciones de noticias y ubicaciones.

Como Firebase nos ofrece la gran mayoría de servicios que podemos necesitar para cubrir las necesidades de la parte servidora (backend) de nuestras aplicaciones y proyectos,

es por ello que se optó por esta plataforma; en donde podemos alojar el sitio web utilizando el servicio de hosting y la base de datos NoSql, utilizando el servicio de Firebase database e incluso los servicios de autenticación de usuario, autorización a los datos a la base de datos y notificaciones push.

Recolección de Datos

Se efectuó a través de entrevistas informales dirigidas al Jefe de Guardaparques del Parque Nacional Sierra de Las Quijadas con el objetivo de conocer acerca de los procedimientos utilizados para la recepción de visitantes, habilitación de guías de turismo y los departamentos que conforman a la institución y sus funciones; entrevistas al personal responsable de la Autopista de la Información, ente encargado del mantenimiento e instalación de la red Internet inalámbrico de la provincia, con el fin de obtener información acerca de la ubicación y características técnicas de las antenas instaladas dentro del parque. Por otro lado, la observación permitió un reconocimiento de los senderos habilitados y de la distribución física de las distintas dependencias.

Planificación del Proyecto

El plan de actividades se detalla a continuación en un diagrama de Gantt para alcanzar las metas del desarrollo del trabajo final de grado.

Sistema de monitoreo y seguimiento de visitantes y guías de turismo.						
Nº	Nombre de la tarea / Título	Fecha de inicio	Fecha de finalizació	Días	Predecesor	
1	Introducción y descripción del proyecto	11/08/2021	12/09/2021			
1.1	Selección de la temática	11/08/2021	17/08/2021	6		
1.2	Introducción	18/08/2021	21/08/2021	3	1.1	
1.3	Justificación	21/08/2021	22/08/2021	1	1.2	
1.4	Objetivos	23/08/2021	26/08/2021	3	1.3	
1.5	Marco teórico	27/08/2021	30/08/2021	3	1.4	
1.6	Diseño metodológico	31/08/2021	04/09/2021	4	1.5	
1.7	Relevamiento	05/09/2021	09/09/2021	4	1.4	
1.8	Proceso de negocio	10/09/2021	12/09/2021	2	1.7	
2	Definición del prototipo tecnológico	13/09/2021	03/10/2021			
2.1	Diagnóstico y propuesta	13/09/2021	18/09/2021	5	1.8, 1.5, 1.6	
2.2	Objetivos del prototipo	13/09/2021	18/09/2021	5	2.1	
2.3	Límite	13/09/2021	18/09/2021	5	2.2	
2.4	Alcance	13/09/2021	18/09/2021	5	2.2	
2.5	Requerimientos funcionales	19/09/2021	24/09/2021	5	2.2, 2.3, 2.4	
2.6	Requerimientos no funcionales	19/09/2021	24/09/2021	5	2.2, 2.3, 2.4	
2.7	Diagrama de casos de uso	19/09/2021	24/09/2021	5	2.5	
2.8	Diagrama de colaboración	19/09/2021	24/09/2021	5	2.5	
2.9	Diagrama de clases	24/09/2021	27/09/2021	3	2.5	
2.10	Diagrama entidad-relación	24/09/2021	27/09/2021	3	2.2, 2.3, 2.4	
2.11	Diccionario de datos	25/09/2021	27/09/2021	2	2.10	
2.12	Prototipos UI	19/09/2021	03/10/2021		2.7	
2.13	Diagrama de arquitectura	27/09/2021	03/10/2021	6	2.5, 2.6, 2.9	
3	Gestión de proyecto	03/10/2021	23/10/2021			
3.1	Seguridad	03/10/2021	07/10/2021	4	2.10	
3.2	Riesgos	08/10/2021	12/10/2021	4	2	
3.3	Costos	13/10/2021	18/10/2021	5	3.2	
3.4	Conclusiones	18/10/2021	23/10/2021	5	3.3	
4	Documento final	23/10/2021	27/10/2021	4		
4.1	Índice	23/10/2021	27/10/2021	4	1, 2, 3	
5	Codificación Prototipo	18/09/2021	14/11/2021			
5.1	Codificación	18/09/2021	14/11/2021	57		

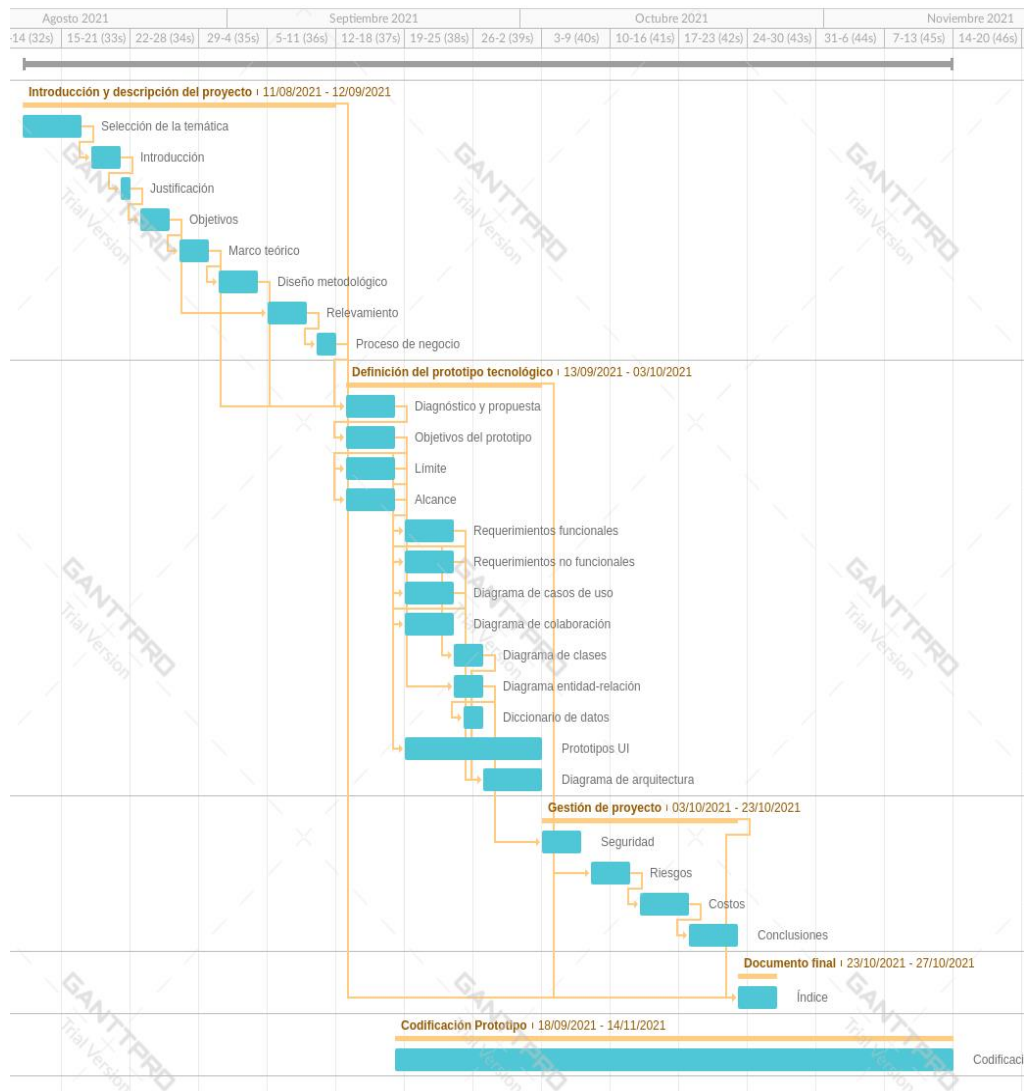


Ilustración 1. Diagrama de Gantt.

Fuente: Elaboración propia

Relevamiento

Relevamiento estructural

Como se mencionó anteriormente, el Parque Nacional Sierra de Las Quijadas, se encuentra sobre la ruta provincial 147 a 120 km de la ciudad de San Luis y a 180 km de la ciudad de San Juan y cuenta además de las zonas de estacionamiento, acampe, sanitarios y una confitería, con las siguientes dependencias que se enumeran a continuación y se muestran en el mapa de la imagen:

- * Centro operativo
- * Centro de informes
- * Intendencia

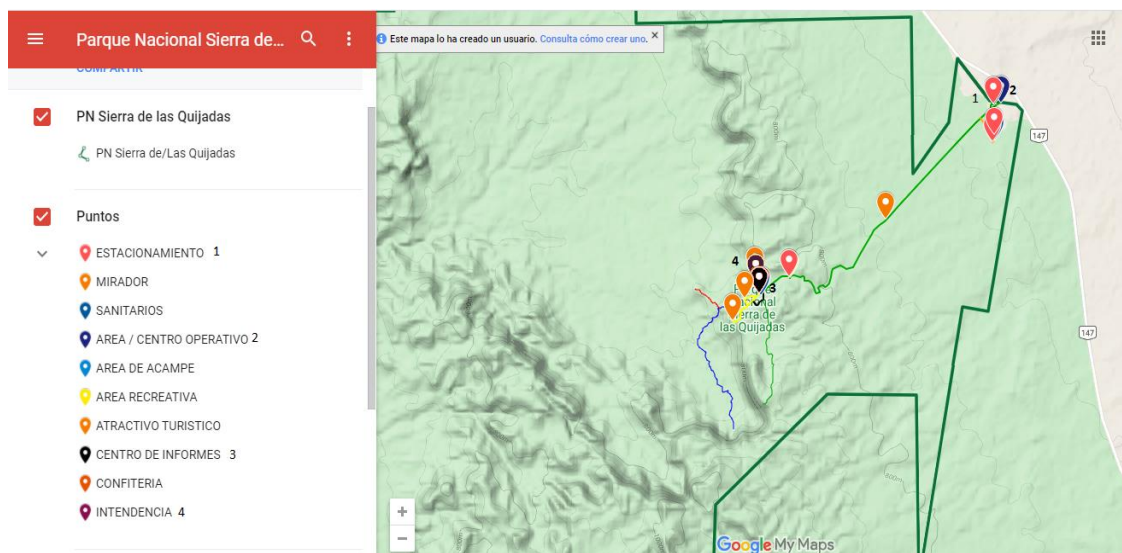


Ilustración 2. Zona de instalaciones Parque Nacional Sierra de Las Quijadas.

Fuente: Parques Nacionales Argentinos

Con respecto a la infraestructura tecnológica, tanto el sitio web encargado de centralizar los datos geolocalización provenientes desde los dispositivos móviles para mostrarlos en un mapa, la gestión de usuarios generación de informes por medio de un panel de control; el API REST y el gestor de bases de datos, están alojados en un servicio de hosting en la nube.

Para detallar el equipamiento de hardware disponible, se confeccionó la siguiente tabla:

Área	Equipo	Procesador	RAM	Almacenamiento	Sistema Operativo
Centro Operativo	3 PC's	Intel Core I5	8 Gb.	1 Tb.	Windows 10
	4 Tablets	Quad Core 1.5Ghz	2 Gb.	16 Gb.	Android 10
Centro de Informes	2 PC's	Intel Core I3	4 Gb.	1 Tb.	Windows 10
Intendencia	1 PC	Intel Core I5	8 Gb	1 Tb.	Windows 10

Tabla 1. Equipamiento. Elaboración propia

Relevamiento funcional

Se presenta a continuación el organigrama institucional:



Ilustración 3. Organigrama Parque Nacional Sierra de Las Quijadas.

Fuente: Elaboración propia

Las áreas que se representan pintadas de verde, son las involucradas en el proyecto.

Funciones de las áreas:

Intendencia de Parques Nacionales:

Ejecutar todas las actividades necesarias para asegurar la integridad e identidad de los respectivos Parques Nacionales y su correcta administración y ejercer responsablemente todas las facultades que le sean delegadas.

Representar al organismo frente a los medios de comunicación social, difundir las actividades que se desarrollan en el parque fomentando el cuidado del medio ambiente y establecer relaciones con las autoridades provinciales y municipales, coordinando con las mismas los planes de acción a desarrollarse en cada área.

Ejercer el seguimiento, evaluación y control de concesiones otorgadas y de los trabajos que terceros ejecuten en las áreas protegidas de la Administración de Parques Nacionales y proponer las medidas conducentes para un mejor aprovechamiento de las mismas.

Departamento Guardabosques Nacionales:

Controlar y vigilar el área protegida según la Ley N° 22.351, decretos complementarios y reglamentaciones dictadas por la ADMINISTRACION DE PARQUES NACIONALES.

Prevenir, constatar o hacer cesar las acciones u omisiones de personas que contravengan las disposiciones de la Ley N° 22.351, sus decretos complementarios y reglamentaciones dictadas por la ADMINISTRACION DE PARQUES NACIONALES, dando intervención a otras autoridades competentes, si así correspondiera por la naturaleza de tales conductas.

Participar en la planificación y diagramación de los sistemas operativos de control y vigilancia en el Área Protegida.

Realizar las tareas de control forestal de acuerdo a las pautas establecidas por las dependencias técnicas competentes de la ADMINISTRACION DE PARQUES NACIONALES.

Asistir a las dependencias técnicas correspondientes en las tareas de monitoreo ambiental, observación y toma de datos en proyectos de investigación.

Participar en la planificación del sistema de control y vigilancia y su diagramación operativa en el Área Protegida.

Confeccionar el acta de comprobación de la infracción, proceder a su formal notificación y promover el inicio de las actuaciones administrativas de rigor.

Departamento de Conservación y Uso Público:

Gestionar los permisos y concesiones destinados a prestar servicios comerciales para el uso público en el Área Protegida.

Intervenir en las estrategias institucionales destinadas a la mejora de la calidad de las prestaciones, estableciendo y controlando estándares de calidad en el marco del desarrollo sustentable del área.

Supervisar y evaluar desde el aspecto de impacto ambiental y satisfacción de usuarios los servicios prestados por los concesionarios.

Intervenir en las reglamentaciones e instrucciones generales con relación a los servicios a los visitantes.

Dirigir las acciones conducentes a la captación, procesamiento y elaboración de información estadística referida al ingreso de visitantes.

Intervenir en la autorización y capacitación de los guías.

Desarrollar todas las actividades necesarias para la mejora de la calidad en el desempeño de los servicios a los visitantes en el uso del Área Protegida (AP).

Realizar el seguimiento de la presentación de la documentación que deben entregar periódicamente los permisionarios, concesionarios y guías.

En las Intendencias que corresponda, desarrollar acciones de atención al público brindando información turística.

A continuación, se describen los procesos relevados involucrados en el proyecto:

Proceso: Registro de guía de turismo

Roles: guía de turismo, departamento de conservación y uso público, intendencia

Pasos: Una vez que el guía de turismo realizó la capacitación, el departamento de conservación emite un certificado que es firmado por el intendente del parque habilitándolo a desempeñar su actividad dentro del parque.

Proceso: Registro de visitante

Roles: visitante, departamento de conservación y uso público

Pasos: Cuando un visitante ingresa al parque, los empleados del departamento de conservación, registran sus datos personales, lugar de procedencia, fecha y horario de ingreso.

Proceso: Ingreso al área protegida de los guía de turismo

Roles: guía de turismo, departamento de conservación y uso público

Pasos: Cuando un guía ingresa al parque para coordinar alguna excursión, debe mostrar a los empleados del departamento de conservación el certificado que lo habilita para desempeñar dicha tarea.

Proceso: Monitoreo de visitantes

Roles: visitantes, guardabosques

Pasos: Cada cierto período de tiempo, los guardabosques realizan sus rondas por los senderos del parque, no solo para controlar si existen focos de incendios, daños en la flora, sino también a los visitantes, evitando que se introduzcan en senderos sólo habilitados con guías de turismo y en caso de conductas inadecuadas aplicar la sanción correspondiente.

Proceso: Emisión de Informes

Roles: departamento de conservación y uso público, intendencia

Pasos: Mensualmente el departamento de conservación y uso público envía a la intendencia del parque informes acerca de promedio de visitantes mensuales, promedio de excursiones guías, porcentaje de visitantes por provincia, etc.

Relevamiento de documentación

La documentación que se consultó del Parque Nacional Sierra de Las Quijadas se encuentra disponible de forma libre en su sitio web y en su página oficial de Facebook; y se la incluyó en el Anexo A.

Proceso de Negocios

Parque Nacional Sierra de las Quijadas

Mercado Luis Javier | September 11, 2021

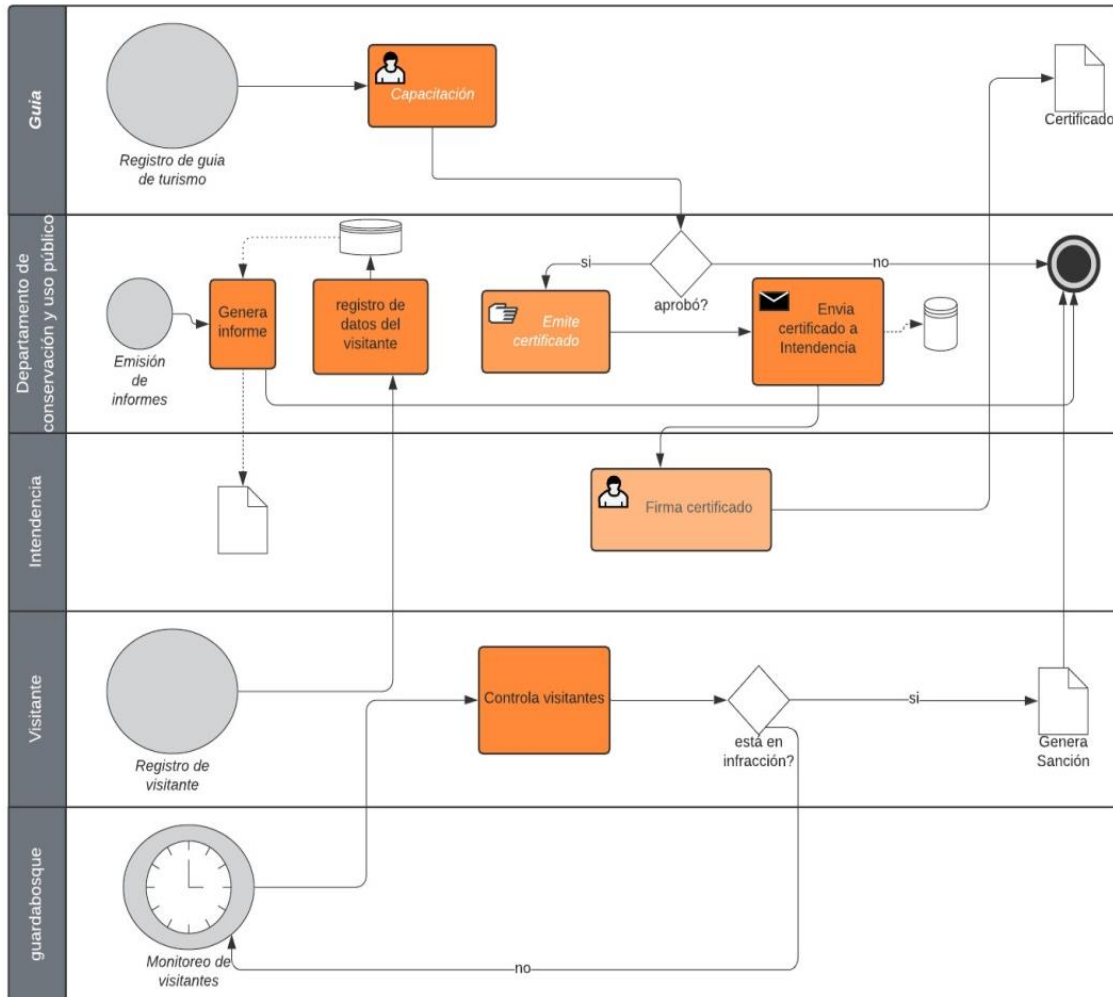


Ilustración 4. Proceso de negocios.

Fuente: Elaboración propia

Diagnóstico y Propuesta

Proceso: Registro de guía de turismo

Problemas:

- La información de los guías de turismo no se encuentra en tiempo y forma.
- Inconvenientes de los visitantes para contratar a los guías de turismo.

Causas:

- Los datos de registro de los guías de turismo habilitados, se escriben en papel.
- El único medio que tienen los visitantes que desean contratar a un guía, es a través de la página oficial de Facebook del Parque Nacional, enviando un mensaje.

Proceso: Registro de visitante

Problemas:

- La información acerca de los visitantes no está disponible en tiempo y forma.
- La información acerca de los visitantes está duplicada pudiendo generar inconsistencias.
- La información de los visitantes, muchas veces está incompleta en los registros.

Causas:

- La información de registro de los visitantes se hace manualmente en papel.
- El personal encargado de recibir a los visitantes en algunos casos no toma los datos de los visitantes o lo hace de forma incompleta y/o los registra en un soporte que no es el soporte oficial de registro.

Proceso: Monitoreo de visitantes

Problemas:

- Ingreso de los visitantes a senderos peligrosos sin autorización.
- Dificultad para el pedido de ayuda en caso de accidente.
- Imposibilidad de los guardabosques de recorrer todos los senderos peligrosos.

Causas:

- Inexistencia de un medio para solicitar ayuda de forma inmediata.
- Área extensa de exploración.
- Número reducido de guardabosques dentro del parque.

Proceso: Emisión de Informes

Problemas:

- El tiempo de este proceso desde el inicio hasta su finalización puede llegar a resultar excesivo.

Causas:

- Los procesos se cursan totalmente en papel sin llevar registros que ofrezcan información de gestión.

Propuesta:

Como solución a la problemática planteada, se desarrolló por un lado una aplicación móvil destinada a dos tipos de usuarios: visitantes y guías de turismo. A través de la cual los visitantes pueden conocer su ubicación en tiempo real, recibir notificaciones desde las autoridades del parque nacional e incluso enviar peticiones de auxilio ante cualquier contingencia como: accidentes, robos o avistamientos de incendios. En el caso de los guías de turismo podrán además visualizar en tiempo real la ubicación de los visitantes asignados a sus grupos de excursión. Por otro lado, se desarrolló una plataforma web, accedida por los guardabosques para atender a las peticiones de auxilio y monitorizar en tiempo real el seguimiento de los visitantes y guías de turismo dentro del parque; también tienen acceso a esta web, el personal del departamento de Conservación y Uso Público para generar los informes enviados a la intendencia y administración de parques nacionales.

Objetivo, Límite y Alcance del Prototipo

Objetivo del prototipo

Proporcionar información en tiempo real acerca de pedidos de ayuda y geolocalización de guías de turismo y visitantes a través de dispositivos móviles.

Límites

El sistema se considera desde el envío de información de ubicación o pedido de ayuda del visitante o guía de turismo, hasta su geolocalización por parte del departamento de guardabosques.

Alcances

- Gestionar usuarios
- Gestionar mensajes
- Gestionar alertas
- Gestionar grupos de excursión
- Geolocalizar visitantes y guías de turismo
- Visualizar ubicación de visitantes y guías de turismo en plataforma de monitoreo.
- Generar Informes estadísticos.

No Contempla

- Registrar datos de habilitación de guías de turismo.
- Contratar guías de turismo por parte de los visitantes.

Descripción del Sistema

Requerimientos funcionales

ID	Nombre
RF001	Gestionar usuarios
RF002	Gestionar Peticiones de Ayuda
RF003	Gestionar Notificaciones Institucionales
RF004	Geolocalización de visitantes y guías de turismo
RF005	Mostrar en un mapa del parque, su propia ubicación, al visitante.
RF006	Mostrar en un mapa del parque la ubicación de su grupo asignado, al guía.
RF007	Visualizar plataforma de monitoreo.
RF008	Generar informes estadísticos.
RF009	Gestionar grupos

Tabla 2- Listado de requerimientos funcionales

Requerimientos no funcionales

ID	Nombre	Tipo
RNF001	La aplicación móvil es multiplataforma	Portabilidad
RNF002	Los usuarios deben registrarse mediante un correo electrónico válido, el que tendrán que validar.	Seguridad
RNF003	Definir distintos niveles de usuario y asignar permisos de acceso según el nivel de los mismos.	Seguridad
RNF004	Proporcionar una interfaz amigable y predecible.	Usabilidad
RNF005	Se trabajará con software bajo licencia open source.	Implementación
RNF006	La ubicación de los usuarios es obtenida del GPS del dispositivo móvil cada 5 minutos.	Desempeño
RNF007	Los datos serán almacenados en una base de datos no relacional.	Implementación.
RNF008	La plataforma de monitoreo debe ser accedida vía web	Portabilidad

Tabla 3- Listado de requerimientos no funcionales

Diagrama de casos de uso

Nro. UC	Req. Asociado	Nombre	Prioridad	Complejidad
UC001	RF001	Login al sistema	Alta	Media
UC002	RF001	Registro del visitante	Alta	Media
UC003	RF002	Enviar Petición de ayuda	Alta	Alta
UC004	RF002	Visualización de petición de ayuda	Alta	Alta
UC005	RF003	Enviar notificaciones institucionales	Alta	Alta
UC006	RF003	Visualización de notificaciones institucionales	Alta	Alta
UC007	RF004	Obtener ubicación de usuario	Alta	Media
UC008	RF004	Enviar ubicación	Alta	Media
UC009	RF005	Visualizar ubicación	Alta	Media
UC010	RF006	Visualizar ubicación de Grupos	Alta	Alta
UC011	RF007	Visualizar plataforma de monitoreo	Alta	Alta
UC012	RF008	Generar informes	Alta	Baja
UC013	RF009	Gestionar grupos	Alta	Alta

Tabla 4- Listado de casos de uso

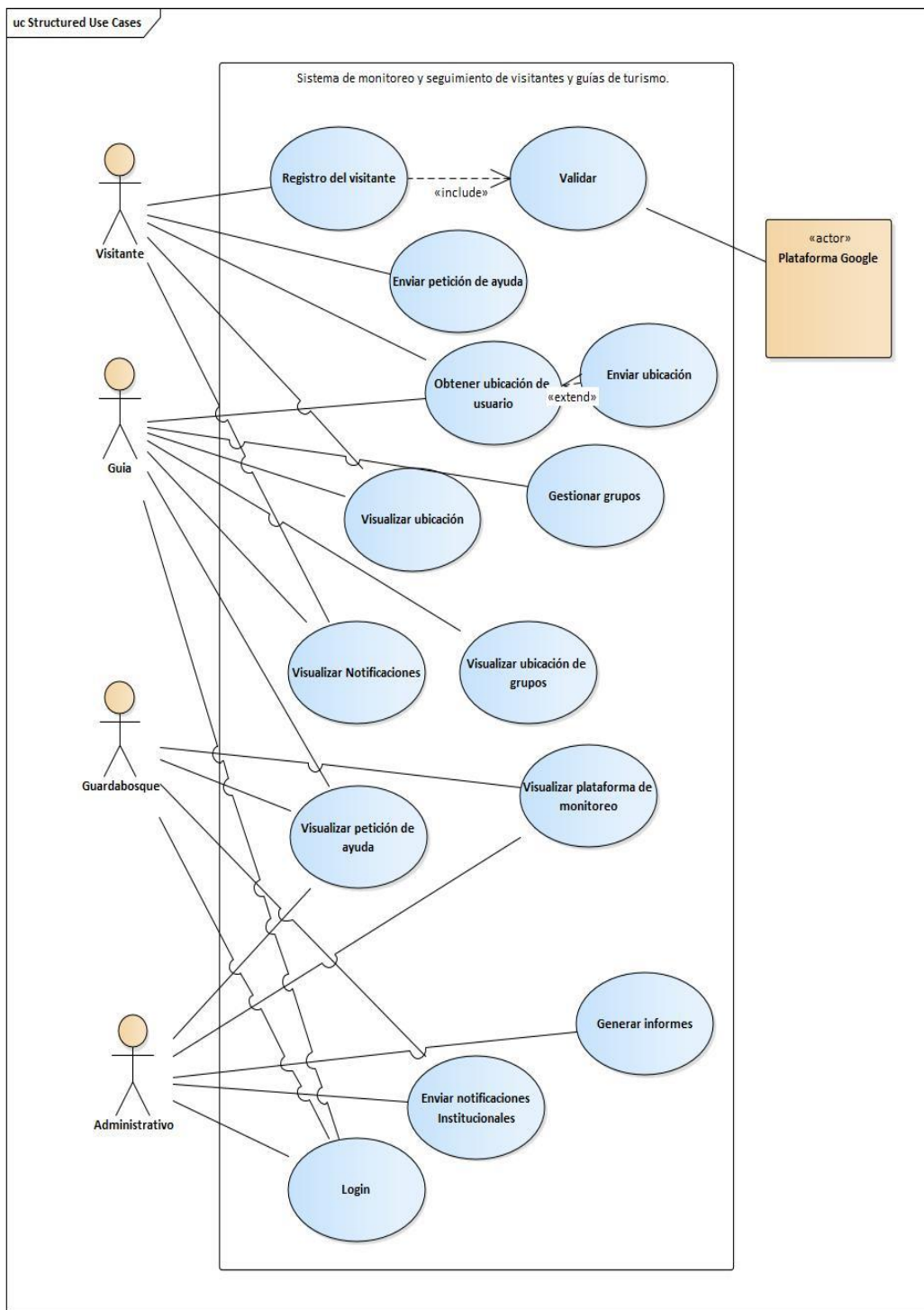


Ilustración 5 – Diagrama de Casos de Uso. Fuente: Elaboración propia.

Descripción de casos de uso

Nombre del Use Case: Login al sistema	Nro. de Orden: 1
Actor Principal: Guía de turismo, administrativo, guardabosque	Actor Secundario: no aplica
Referencias: RF001	
Objetivo: Validar el nombre de usuario y la contraseña de la persona ingresante al sistema.	
Precondiciones: El usuario debe tener una cuenta de acceso creada en el sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: El usuario podrá comenzar a interactuar con las distintas funcionalidades del sistema.
	Fracaso 1: No se ingresan los datos mínimos requeridos.
Curso Normal	Alternativas
1.El actor inicia la aplicación.	
2. El sistema solicita el ingreso de un nombre de usuario y una contraseña.	
3. El actor ingresa su nombre de usuario y contraseña y luego selecciona la opción “Ingresar”.	
4. El sistema verifica la validez del nombre de usuario y contraseña.	
5. El sistema valida que el nombre de usuario y la contraseña son correctas. Se inicia la interfaz gráfica con las diferentes funcionalidades.	5. A. El sistema detecta que el nombre de usuario y/o contraseña son incorrectos o no existen. Solicita que se vuelvan a ingresar los datos correctamente. 5. A. 1. El Actor vuelve a ingresar los datos. 5. A. 2. El Actor cancela el ingreso al sistema. Fin del CU.
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 5- Caso de Uso: Login al sistema. Fuente: Elaboración propia.

Nombre del Use Case: Registro del Visitante	Nro. de Orden: 2
Actor Principal: Visitante	Actor Secundario: Plataforma Google
Referencias: RF001	
Objetivo: Autenticar usuario mediante el acceso con Google.	
Precondiciones: El usuario debe tener una cuenta de Google.	
Post- Condiciones	Éxito: El usuario podrá comenzar a interactuar con las distintas funcionalidades del sistema.
	Fracaso 1: No se ingresan los datos mínimos requeridos.
Curso Normal	Alternativas
1.El actor inicia la aplicación.	
2. El sistema solicita el ingreso de una cuenta de Google y una contraseña.	
3. El actor ingresa su cuenta de Gmail y contraseña; luego selecciona la opción “Ingresar”.	
4. El sistema valida que el nombre de usuario y la contraseña son correctas a través de Google. Se inicia la vista de carga de perfil.	4. A. El sistema detecta que las credenciales son incorrectas o no existen. Solicita que se vuelvan a ingresar los datos correctamente. 4. A. 1. El Actor vuelve a ingresar los datos. 4. A. 2. El Actor cancela el ingreso al sistema. Fin del CU.
5. El sistema solicita el ingreso de los datos de perfil.	
6. El usuario confirma los cambios.	
7. El sistema registra los cambios en la base de datos.	
	7. El sistema no puede gestionar los cambios.
	7.A.1. Los datos se guardan a nivel local.
	7.A.2 Cuando se restablezca la conexión los datos se envían al servidor.
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: Validar	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 6. Caso de uso: Registro del visitante.

Nombre del Use Case: Enviar Petición de ayuda	Nro. de Orden: 3
Actor Principal: Visitante	Actor Secundario: no aplica
Referencias: RF002	
Objetivo: Enviar petición de ayuda al centro de monitoreo y guías en servicio desde la aplicación móvil.	
Precondiciones: El visitante ingresó exitosamente a la aplicación.	
Post- Condiciones	Éxito: La petición se envió exitosamente.
	Fracaso 1: No se pudo gestionar el envío de la petición y se le informa al usuario de la situación.
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso se inicia cuando el usuario ingresa al sistema.	
2. El usuario selecciona en el "Tab" de envío de alertas, el botón que representa el tipo de petición que desea hacer.	
3. El sistema envía petición al servidor de Firebase	3. Interrumpida la conexión al servidor.
	3.1 El mensaje se guarda localmente avisando al usuario.
	3.2 Cuando se restablezca conexión se envía petición de ayuda.
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: Obtener ubicación de usuario, enviar ubicación de usuario.	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 7 Caso de uso: Enviar petición de ayuda.

Nombre del Use Case: Visualización de petición de ayuda.	Nro. de Orden: 4
Actor Principal: Guía de turismo, guardabosque, administrativo	Actor Secundario:
Referencias: RF002	
Objetivo: Mostrar a los actores principales notificación de pedido de auxilio procedente de los visitantes.	
Precondiciones: Los usuarios ingresaron exitosamente al sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: Visualización de la petición de auxilio.
	Fracaso 1: El sistema no puede visualizar la petición de auxilio, avisa al usuario el tipo de error.
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso se inicia cuando el usuario ingresa al sistema.	
2. El sistema monitorea los datos provenientes de los visitantes.	2. Se interrumpe la conexión con el servidor.
3. El sistema detecta una notificación de tipo ayuda	2.A.1 El sistema informa el motivo.
4. Visualiza la petición en el mapa en el destacando con un marcador especial el usuario en apuros y el tipo de petición de auxilio.	2.A.2 Se interrumpe el caso de uso.
5. El usuario selecciona la opción “mensajes” para acceder a la lista de mensajes del día.	
6. El usuario elige el filtro a aplicar: Todos los mensajes, los leídos, los sin leer.	
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 8 Caso de uso: Visualización de petición de ayuda.

Nombre del Use Case: Enviar notificaciones institucionales	Nro. de Orden: 5
Actor Principal: Administrativo, guardabosques	Actor Secundario:
Referencias: RF003	
Objetivo: Enviar notificaciones de alertas y eventos importantes a los visitantes y guías de turismo.	
Precondiciones: Los usuarios ingresaron exitosamente al sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: Las notificaciones se envían exitosamente.
	Fracaso 1: El sistema no puede enviar las notificaciones, avisa al usuario el tipo de error.
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso inicia cuando el usuario ingresa al sistema.	
2. El usuario elige la opción "Notificaciones y Alertas"	
3. El usuario elige la opción "Nuevo"	
4. El usuario llena los campos con los datos de la notificación	
5. El usuario hace clic en el botón publicar	
6. El sistema envía publicación al servidor.	6.El sistema no puede gestionar la publicación.
	6.A.1 El sistema informa el motivo.
	6.A.2 Se cancela el caso de uso
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 9- Caso de uso: Enviar notificaciones institucionales.

Nombre del Use Case: Visualización de notificaciones institucionales	Nro. de Orden: 6
Actor Principal: Visitantes y Guías de turismo	Actor Secundario:
Referencias: RF003	
Objetivo: Mostrar las notificaciones provenientes de administración del Parque Nacional.	
Precondiciones: Los usuarios ingresaron correctamente al sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: Visualización de alerta en las aplicaciones móviles de los usuarios.
	Fracaso 1: El sistema no puede visualizar la notificación.
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso inicia cuando los usuarios ingresaron correctamente al sistema.	
2. La aplicación móvil monitorea datos provenientes de las publicaciones del parque.	2. Se interrumpe la conexión con el servidor.
3. El sistema detecta una notificación de alerta.	2.A.1 El sistema informa el motivo.
4. Visualiza la notificación en la pestaña correspondiente.	2.A.2 Se interrumpe el caso de uso.
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 10- Caso de uso: Visualización de notificaciones institucionales.

Nombre del Use Case: Obtener ubicación de usuario	Nro. de Orden: 7
Actor Principal: Visitante y Guía de turismo	Actor Secundario:
Referencias: RF004	
Objetivo: Obtener la geolocalización de los usuarios a través del GPS del dispositivo móvil.	
Precondiciones: Los usuarios ingresaron correctamente al sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: Se obtuvo latitud y longitud de la ubicación del usuario. Fracaso 1: No se pudo acceder al GPS.
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso inicia cuando los usuarios ingresaron correctamente al sistema.	
2. Mientras la aplicación está abierta obtiene la ubicación del usuario.	2. La aplicación no puede acceder al GPS.
	2.A.1 Se informa al usuario el tipo de error.
	2.A.2 Se cancela el caso de uso
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 11 Caso de uso: Obtener ubicación de usuario.

Nombre del Use Case: Enviar ubicación	Nro. de Orden: 8
Actor Principal: Visitante y guía de turismo	Actor Secundario:
Referencias: RF004	
Objetivo: Enviar ubicación del usuario desde la aplicación móvil al servidor.	
Precondiciones: Se han obtenido nuevas lecturas del GPS	
Post- Condiciones	Éxito: Se envían correctamente los datos al servidor.
	Fracaso 1: La aplicación no puede gestionar el envío de datos
Curso Normal	Alternativas
1. Toma los datos del GPS	
2. Envía los nuevos datos de ubicación e históricos no enviados anteriormente y el identificador de usuario al servidor.	2. La aplicación no puede conectarse al servidor.
	2.A.1 Se guardan los datos localmente.
	2.A.2 Se informa al usuario del error.
	2.A.3. Se cancela el caso de uso.
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: Obtener ubicación de usuario	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 12 Caso de uso: Enviar ubicación.

Nombre del Use Case: Visualizar ubicación	Nro. de Orden: 9
Actor Principal: Visitante y Guías de turismo.	Actor Secundario:
Referencias: RF005	
Objetivo: Visualizar en la aplicación la ubicación del usuario actual.	
Precondiciones: La aplicación pudo obtener la ubicación a través del GPS del dispositivo móvil.	
Post- Condiciones	Éxito: Se muestra en el mapa del parque la ubicación del usuario.
Curso Normal	Alternativas
1. Se tienen los datos de ubicación.	
2. Se muestra en la pestaña "Mi ubicación" de la aplicación móvil a través de un marcador la ubicación actual del usuario.	
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 13- Caso de uso: Visualizar ubicación.

Nombre del Use Case: Visualizar ubicación de grupos	Nro. de Orden: 10
Actor Principal: Guías de turismo.	Actor Secundario:
Referencias: RF006	
Objetivo: Visualizar en la aplicación la ubicación actual de los visitantes asignados a este usuario.	
Precondiciones: El usuario ingresó correctamente al sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: Se muestran los marcadores en el mapa de la aplicación móvil con la ubicación actual de los visitantes asignados a este usuario.
	Fracaso 1: El sistema no puede gestionar la visualización en el mapa.
	Fracaso 2: No existen visitantes asignados a este usuario guía de turismo.
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso se inicia cuando el usuario ingresa al sistema.	
2. El usuario ingresa a la opción "Mi Ubicación"	
3. Se visualiza la ubicación actual del usuario.	
4. La aplicación accede al servidor para obtener los datos de ubicación de los visitantes asignados.	4. La aplicación no puede gestionar el acceso a los datos.
	4.A.1 Se informa al usuario del error.
	4.A.2 El caso de uso de cancela.
5. Se visualiza en el mapa la ubicación del usuario y los visitantes asignados.	5. No hay visitantes asignados.
	5.A.1 Solo se visualiza la ubicación de este usuario.
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 14 Caso de uso: Visualizar ubicación de grupos.

Nombre del Use Case: Visualizar plataforma de monitoreo	Nro. de Orden: 11
Actor Principal: Guardabosques, administrativo	Actor Secundario:
Referencias: RF007	
Objetivo: Visualizar en la aplicación web la ubicación actual de los visitantes y guías de turismo.	
Precondiciones: El usuario ingresó correctamente al sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: Se muestran los marcadores en el mapa de la aplicación web con la ubicación actual de los visitantes y guías de turismo.
	Fracaso 1: El sistema no puede gestionar la visualización en el mapa.
	Fracaso 2: No existen visitantes ni guías dentro del parque.
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso se inicia cuando el usuario ingresa al sistema.	
2. El usuario ingresa a la opción "Monitoreo"	
3. La aplicación accede al servidor para obtener los datos de ubicación de los visitantes y guías.	3. La aplicación no puede gestionar el acceso a los datos.
	3.A.1 Se informa al usuario del error.
	3.A.2 El caso de uso de cancela.
4. Se visualiza en el mapa la ubicación de los visitantes y/o guías de turismo.	5. No hay ni visitantes ni guías dentro del parque.
	5.A.1 Solo se visualiza el mapa sin marcadores.
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 15 Caso de uso: Visualizar plataforma de monitoreo.

Nombre del Use Case: Generar Informes	Nro. de Orden: 12
Actor Principal: administrativo	Actor Secundario:
Referencias: RF008	
Objetivo: Generar reportes de cantidad de visitantes mensuales, cantidad de visitantes por provincia, porcentaje de visitas con guías de turismo y recorridos más visitados.	
Precondiciones: El usuario ingresó correctamente al sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: Impresión del reporte generado.
	Fracaso 1: No se encontraron datos para incluir en el reporte.
	Fracaso 2: No se ingresaron los datos mínimos requeridos.
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso se inicia cuando el usuario ingresa al sistema.	
2. El sistema solicitará al usuario que elija que tipo de reporte generar	
3. El usuario elige una de las opciones	3.A El usuario no elige opción.
	3.A.1 El sistema informará la falta de datos
	3.A.2 El usuario especifica los datos faltantes.
	3.A.2.A El usuario no especifica los datos faltantes
	3.A.2.A.1 Se cancela el caso de uso.
4. Se imprime el reporte.	
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 16 Caso de uso: Generar informes.

Nombre del Use Case: Gestionar grupos.	Nro. de Orden: 13
Actor Principal: Guía de turismo	Actor Secundario:
Referencias: RF009	
Objetivo: Gestionar grupos con los visitantes que contratan al guía para realizar una determinada excursión dentro del parque.	
Precondiciones: El usuario ingresó exitosamente al sistema.	
Post- Condiciones	Éxito: Gestionar grupo (creación, agregar visitantes, quitar visitantes, eliminar grupo).
	Fracaso 1: El sistema no permite la gestión de grupos
Curso Normal	Alternativas
1. El caso de uso se inicia cuando el usuario ingresa al sistema.	
2. El usuario selecciona el “tab” grupos	
3. El sistema solicita que le asigne un recorrido al grupo.	3. Este guía tiene un grupo activo
	3.A.1 El sistema muestra los visitantes asignados
	3.A.2 El sistema muestra botón “desarmar”
4. El usuario elige un recorrido.	
5. El sistema despliega los visitantes activos sin grupo.	5. No hay visitantes disponibles
	5.A.1 informa al usuario del evento
	5.A.2 se cancela el caso de uso.
6. El usuario elige los visitantes que participan del recorrido	
7. El usuario elige la opción guardar.	
Fin de CU.	
Asociaciones de Extensión: no aplica	
Asociaciones de Inclusión: no aplica	
Use Case donde se incluye: no aplica	
Use Case al que extiende: no aplica	
Autor: Mercado, Luis Javier	Fecha Creación: 23/09/2021
Autor Última Modificación:	Fecha Última Modificación:

Tabla 17 Caso de uso: Gestionar grupos.

Diagrama de secuencia

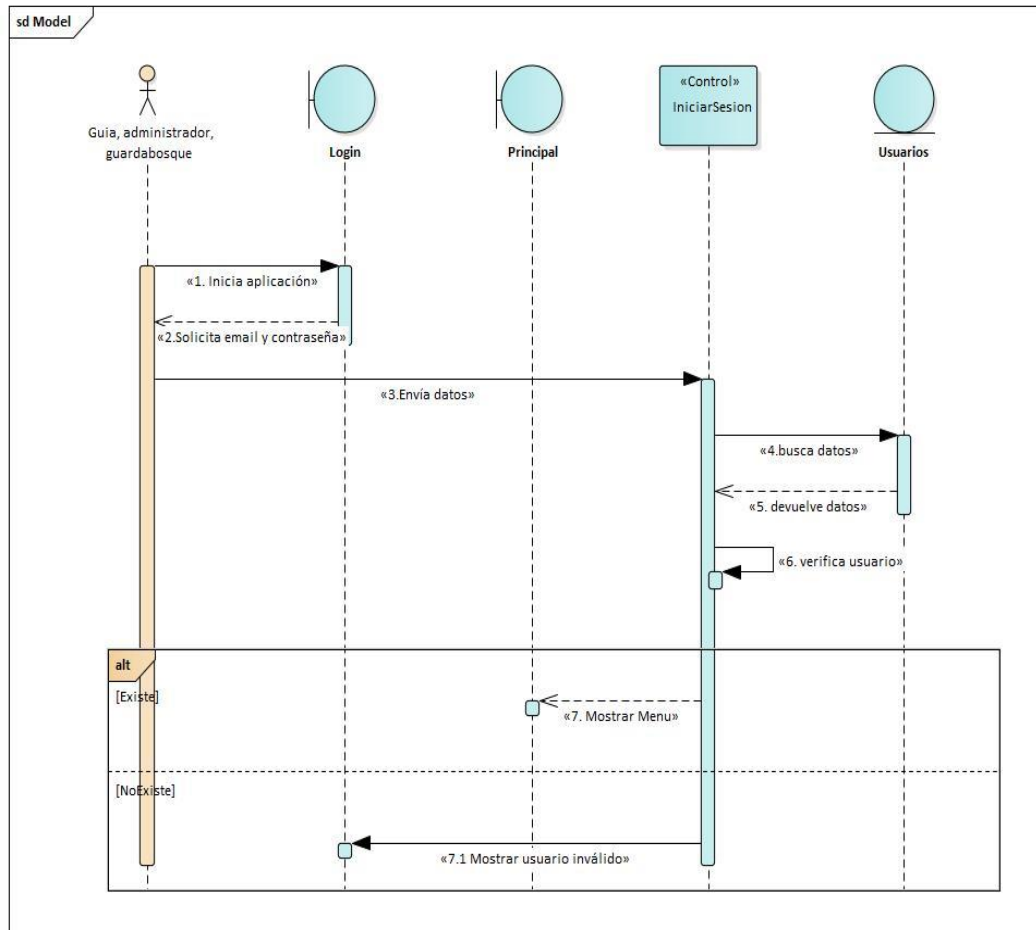


Ilustración 6- Login Administradores

Fuente: Elaboración propia

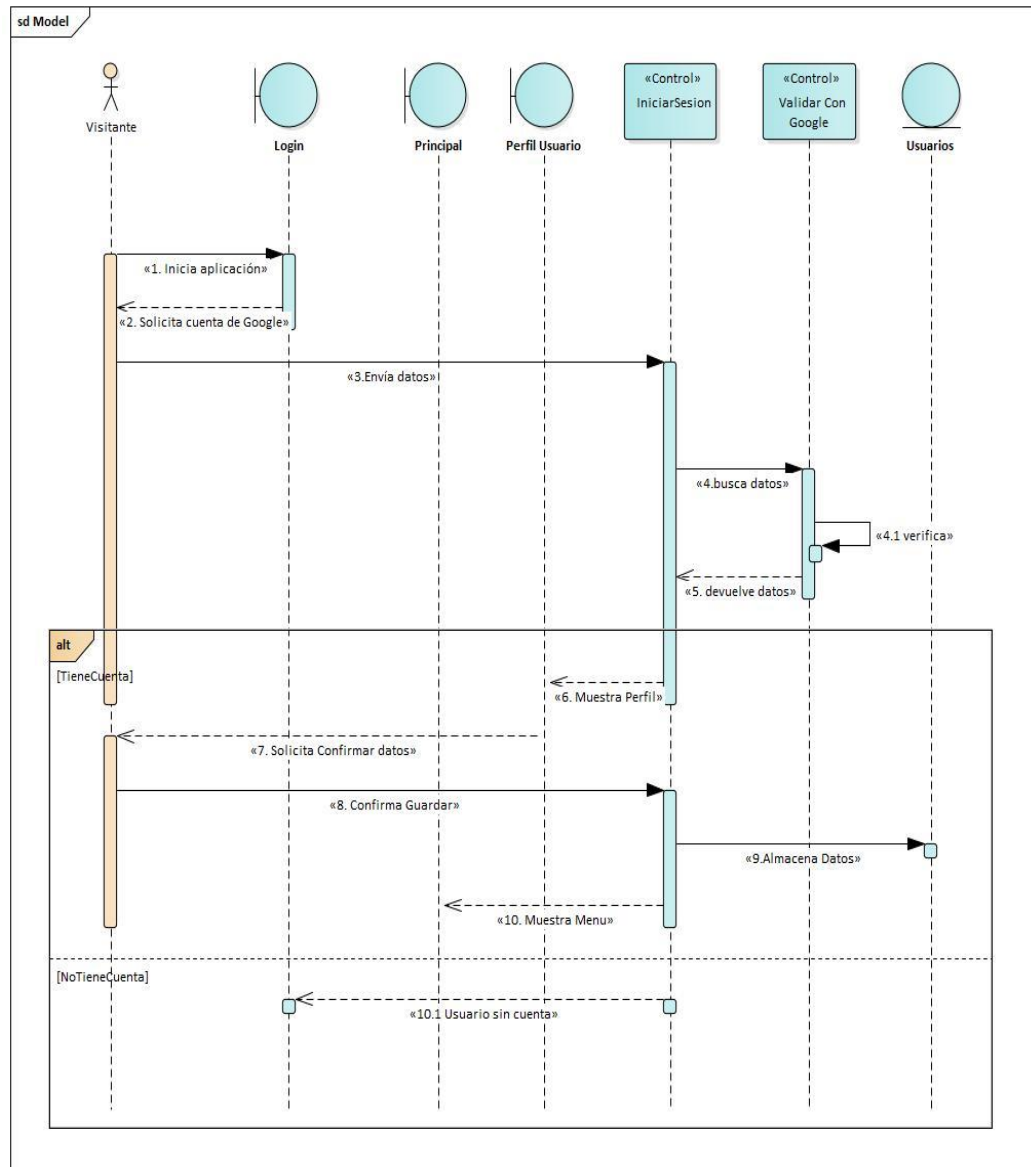


Ilustración 7- Registro de visitante

Fuente: Elaboración propia

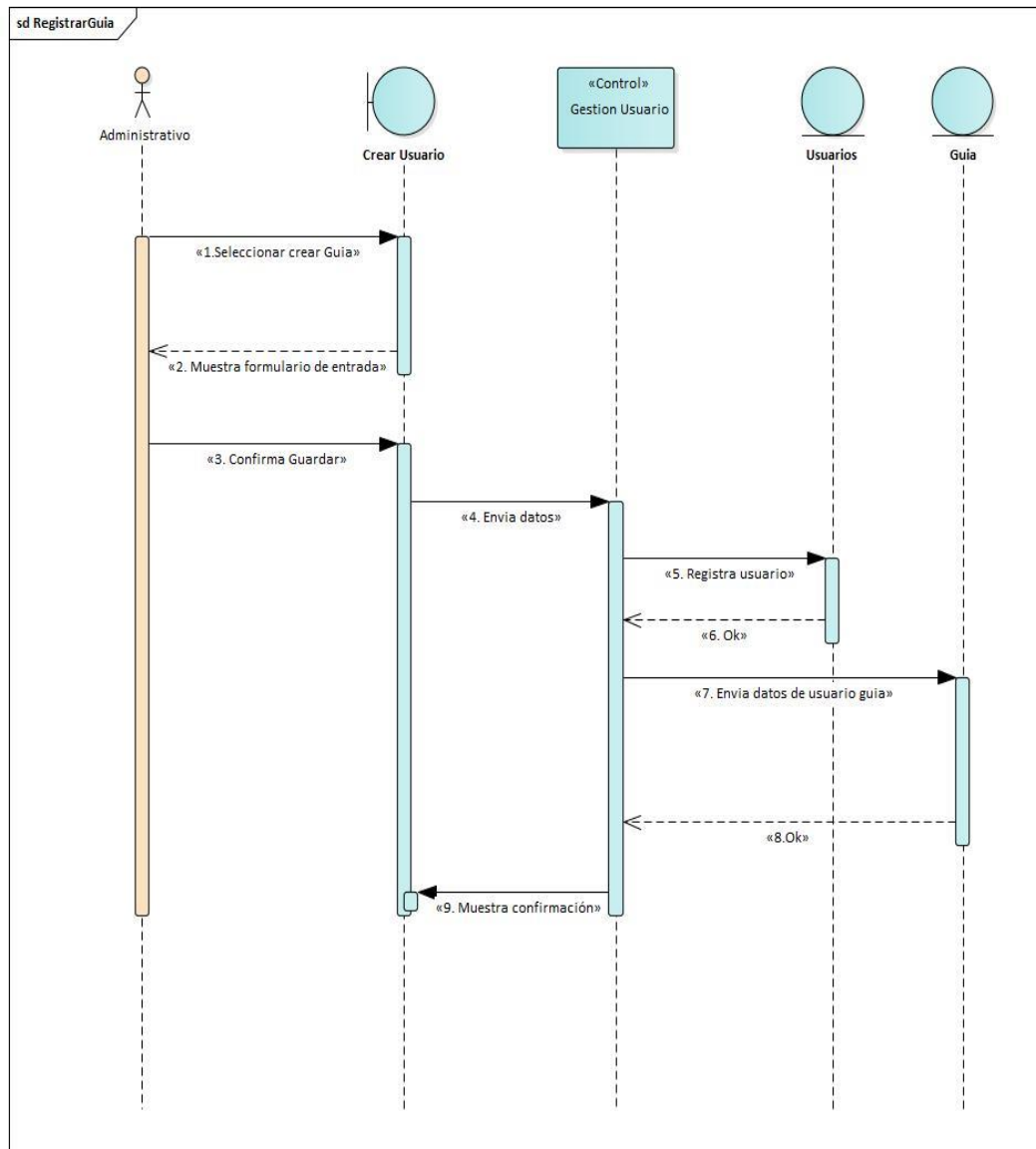


Ilustración 8- Crear usuario (Guía)

Fuente: Elaboración propia

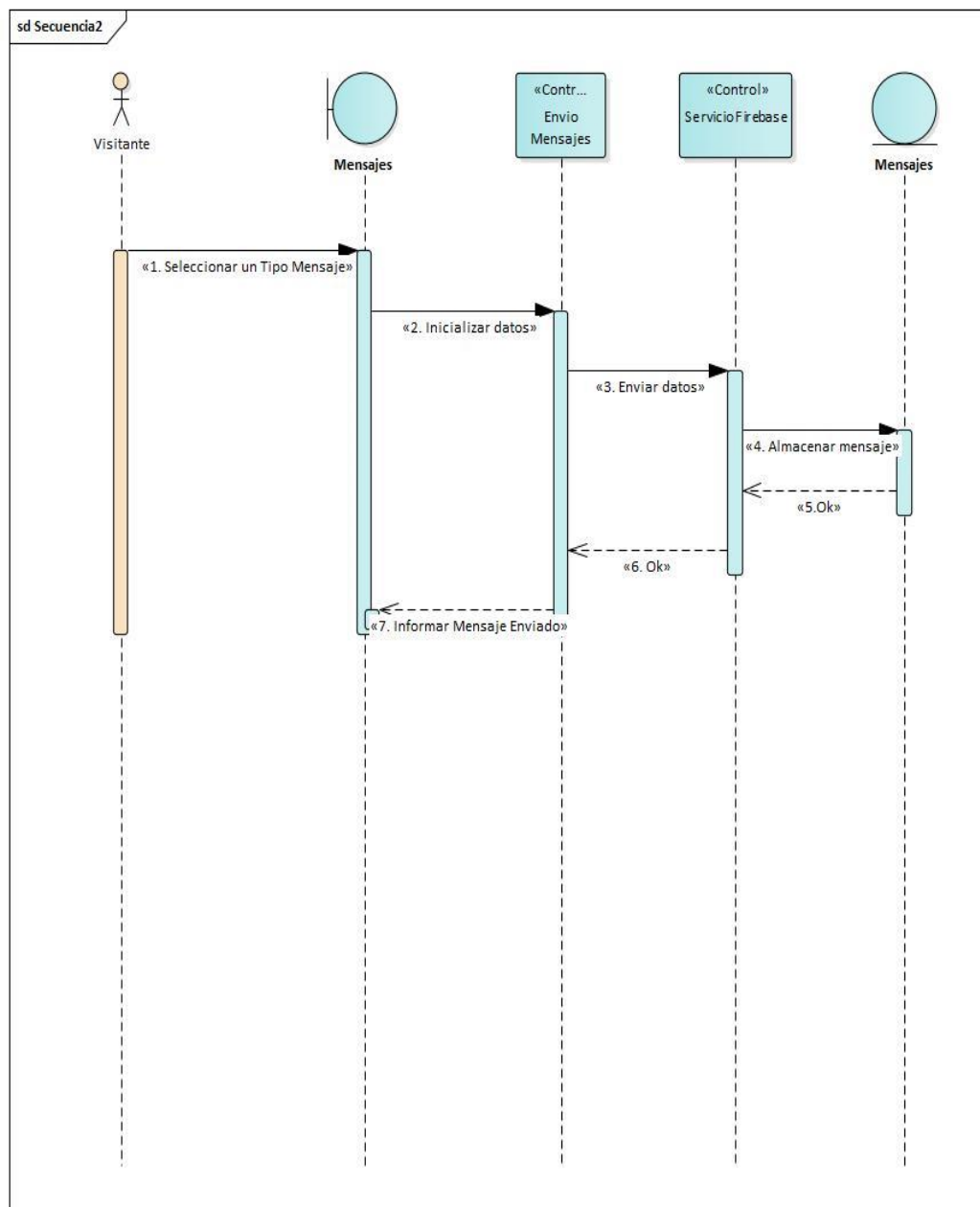


Ilustración 9-Enviar petición de ayuda

Fuente: Elaboración propia

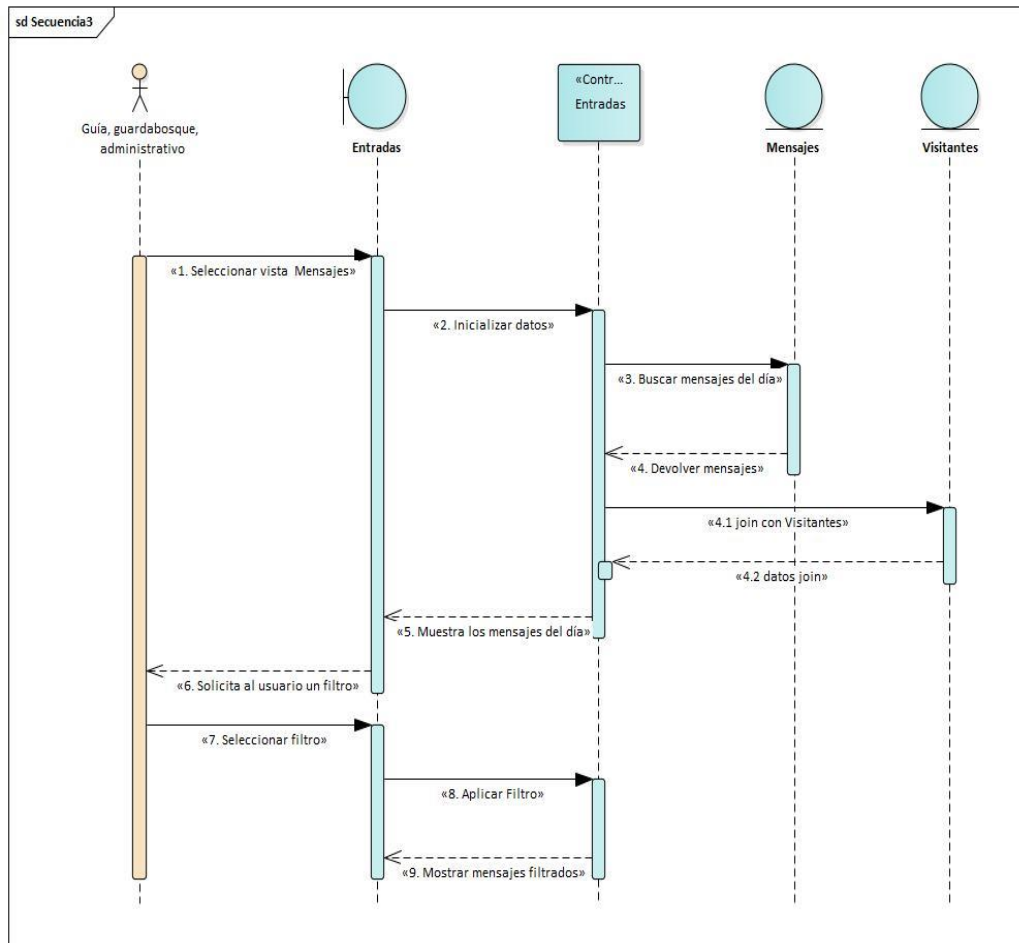


Ilustración 10- Visualizar petición de ayuda

Fuente: Elaboración propia

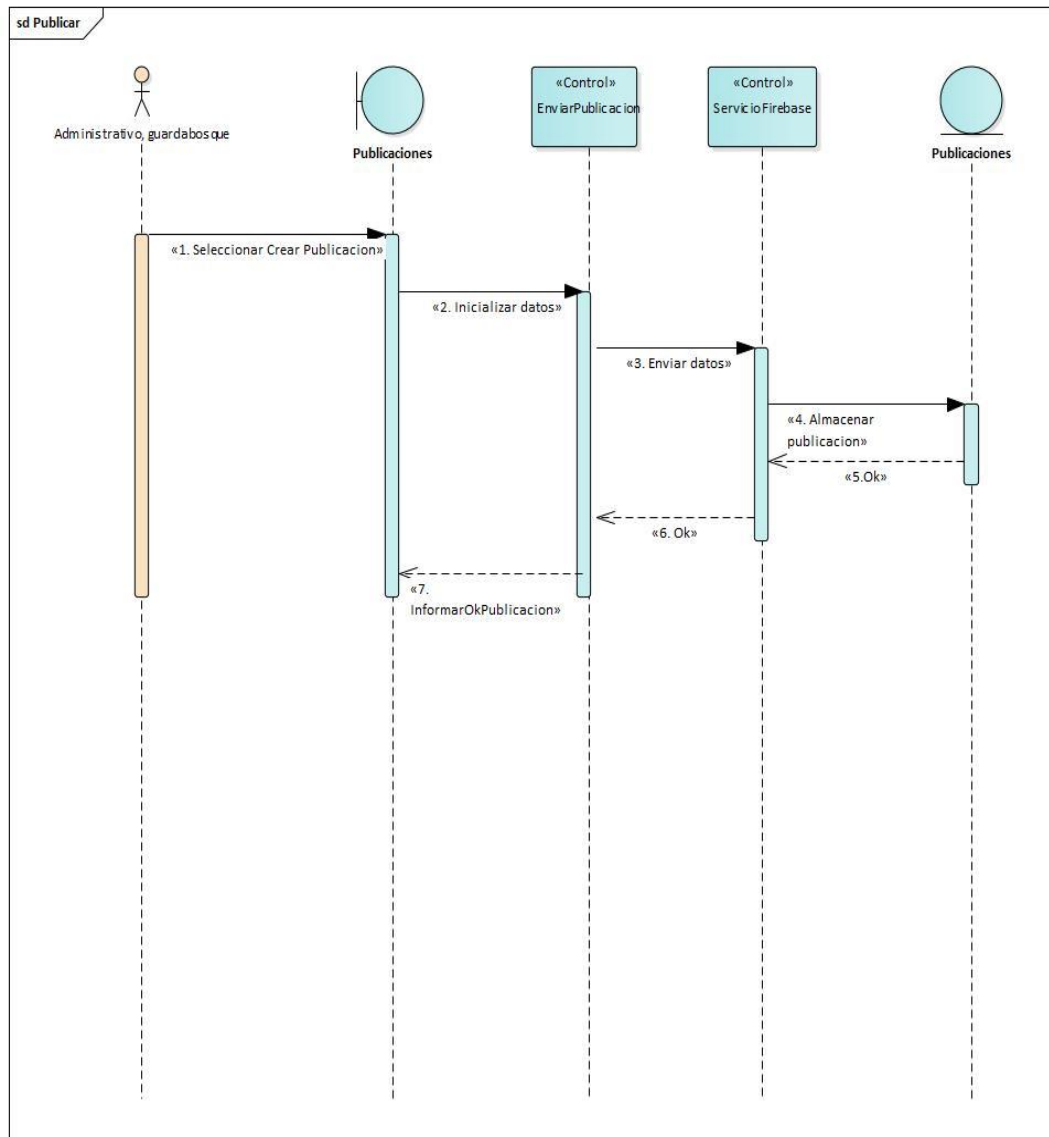


Ilustración 11-Publicar Notificaciones

Fuente: Elaboración propia

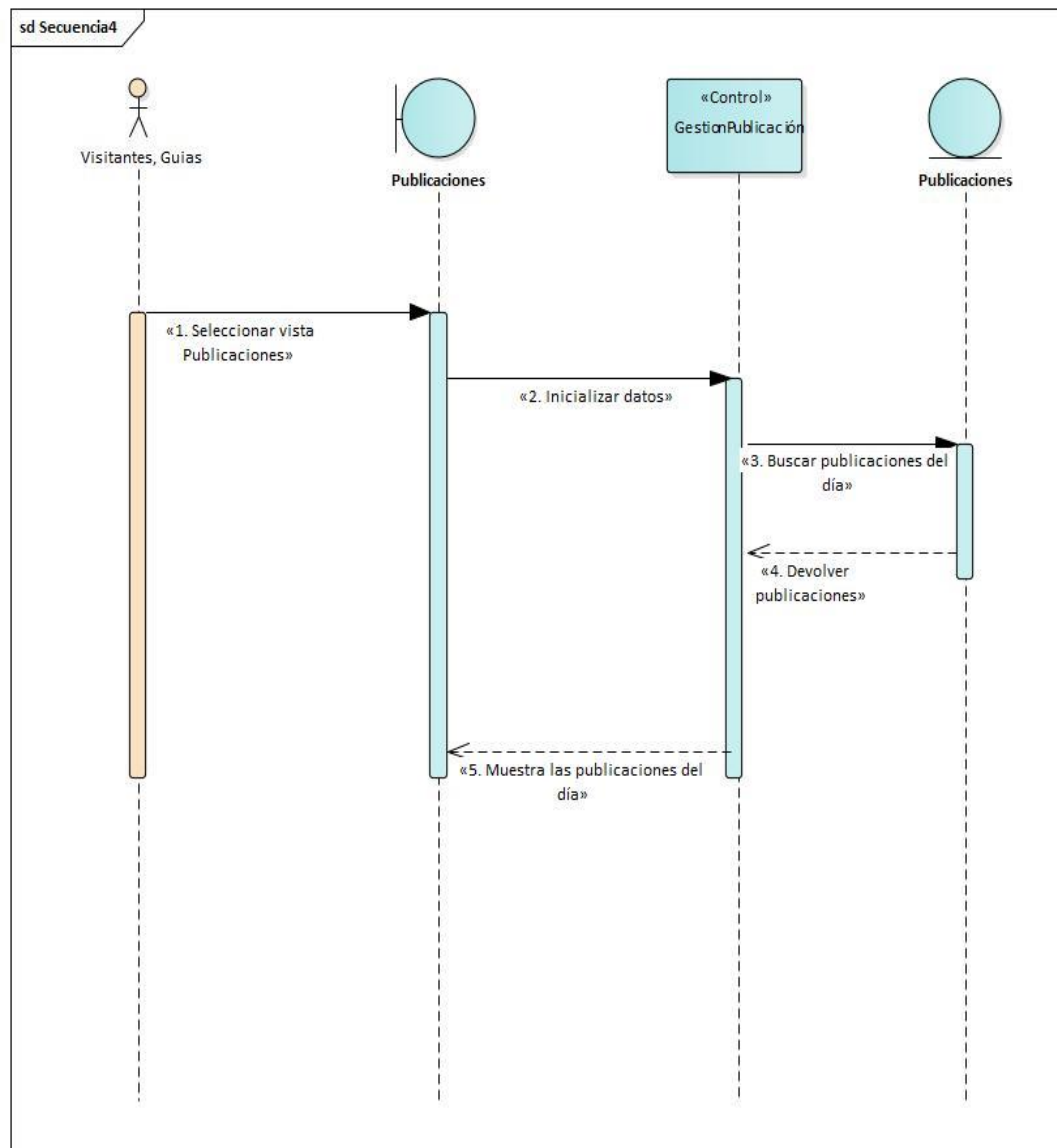


Ilustración 12-Visualizar publicaciones

Fuente: Elaboración propia

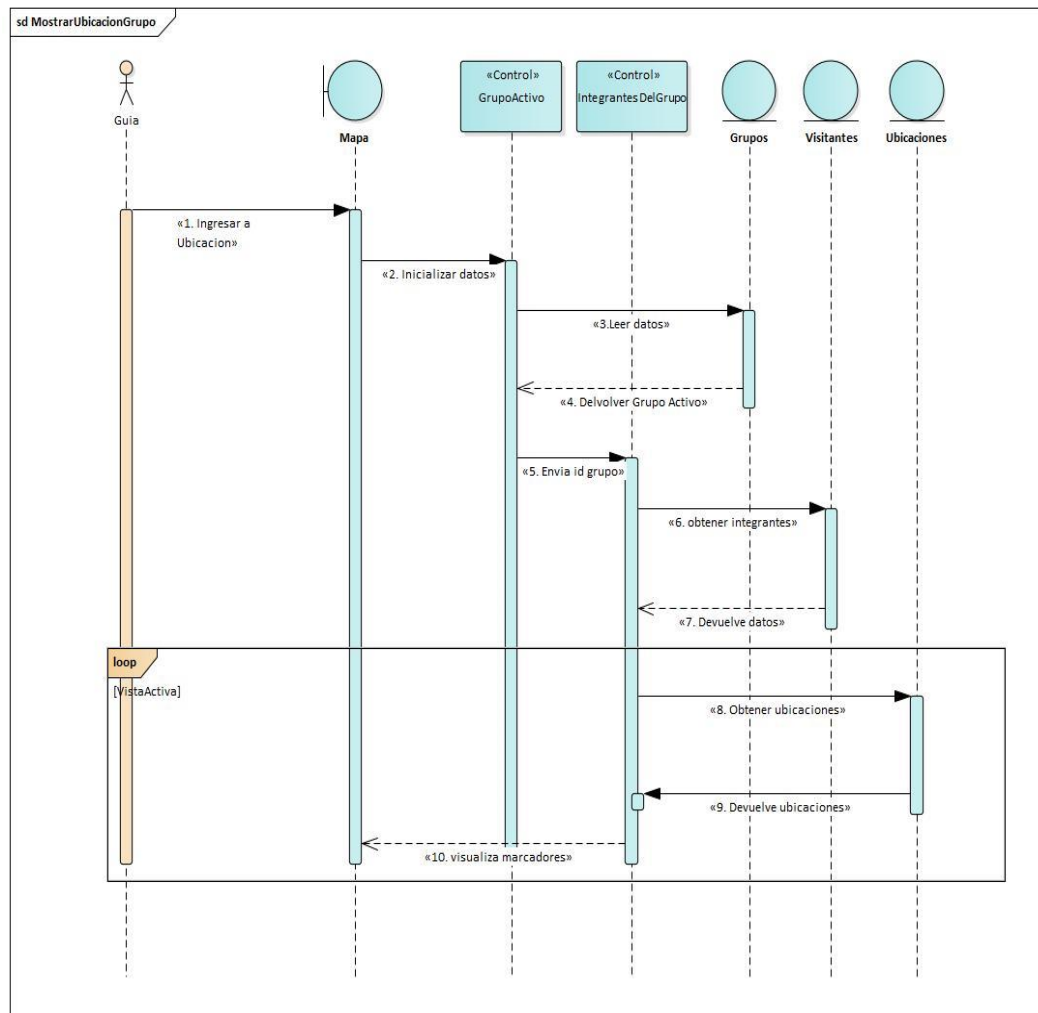


Ilustración 13-Mostrar ubicación de grupo

Fuente: Elaboración propia

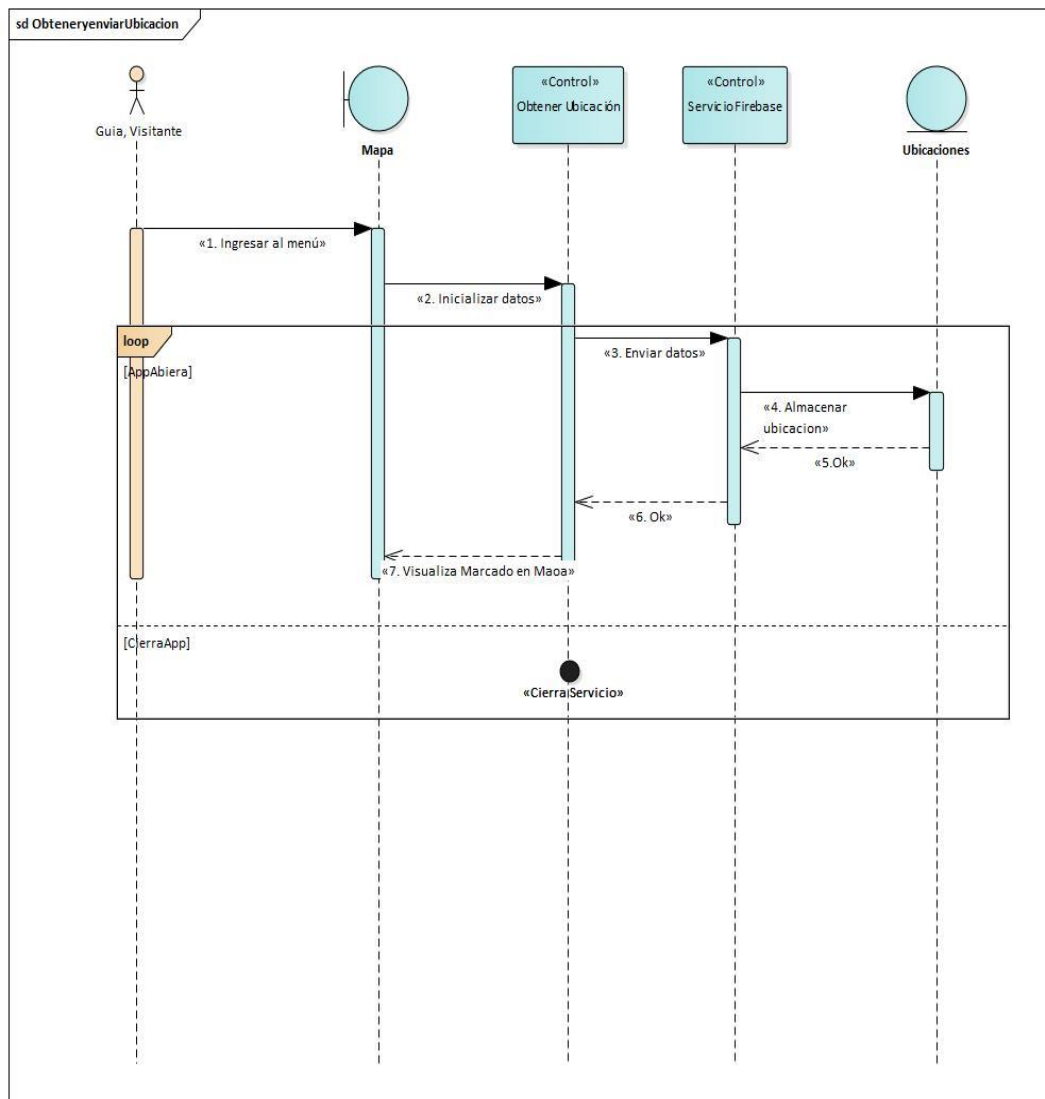


Ilustración 14-Obtener, Visualizar y enviar ubicación

Fuente: Elaboración propia

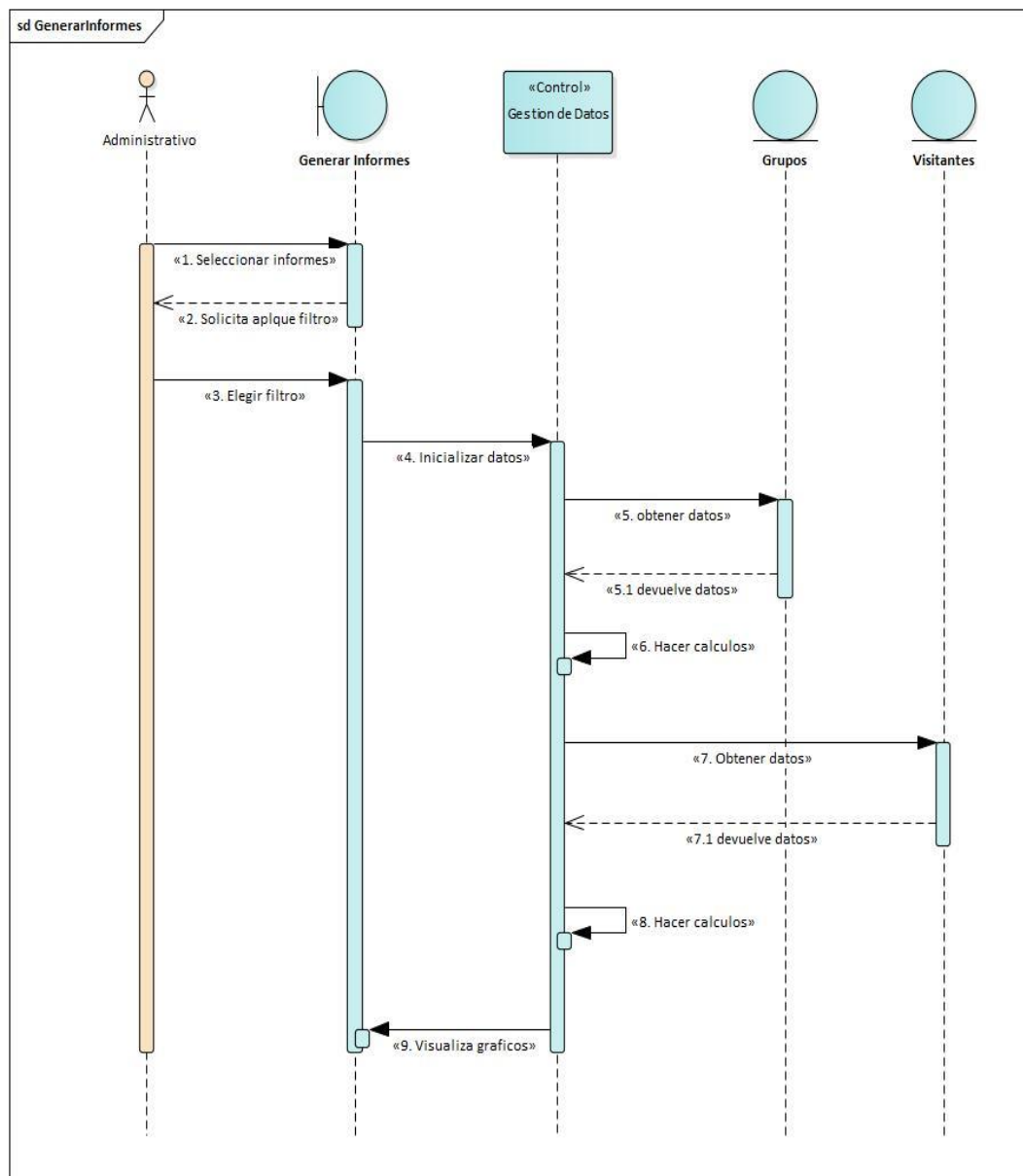


Ilustración 15- Generar informes

Fuente: Elaboración propia

Estructura de datos

- Diagrama de Clases:

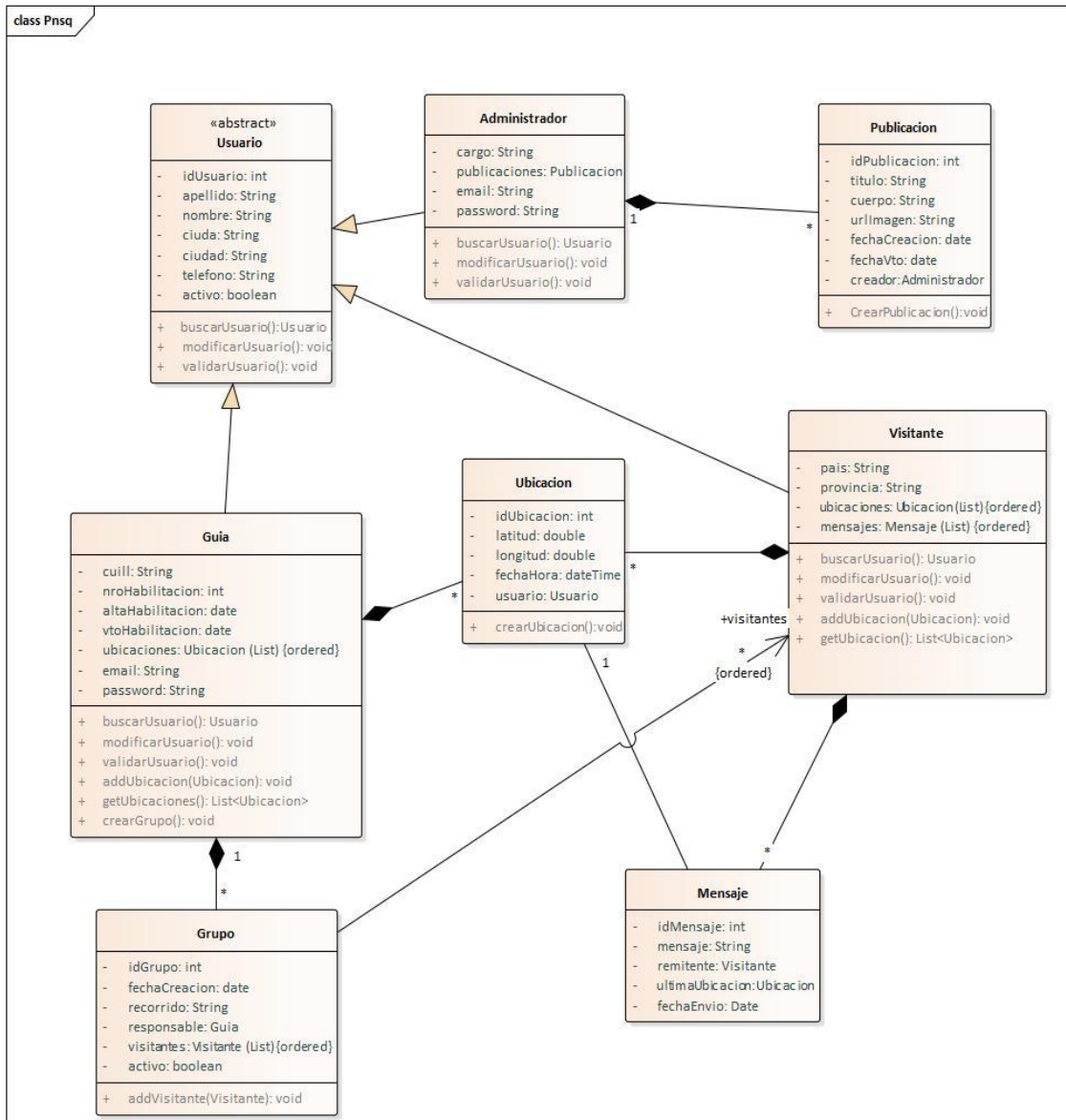


Ilustración 16: Diagrama de Clases

Fuente: Elaboración propia

- Diagrama de base de datos NoSQL

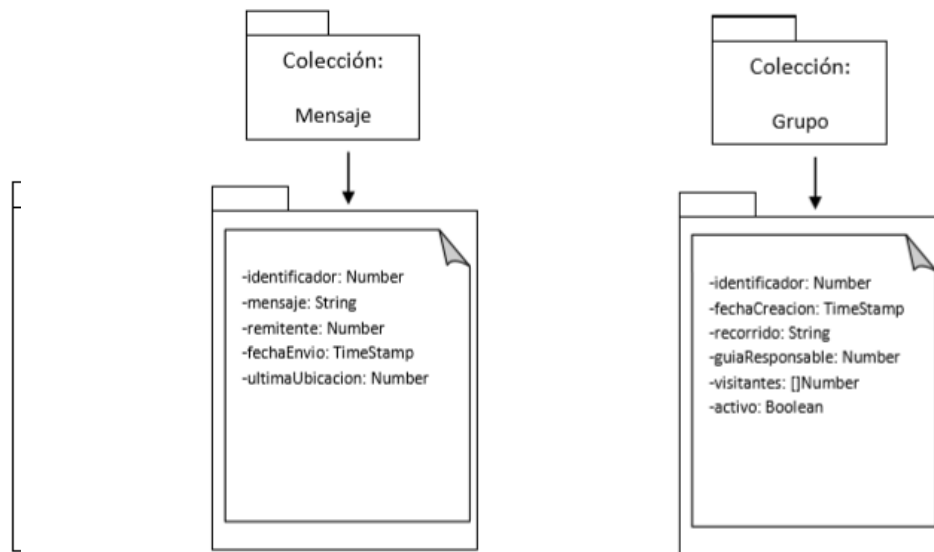


Ilustración 18: Diagrama de base de datos NoSQL utilizando Firebase

Fuente: Elaboración propia

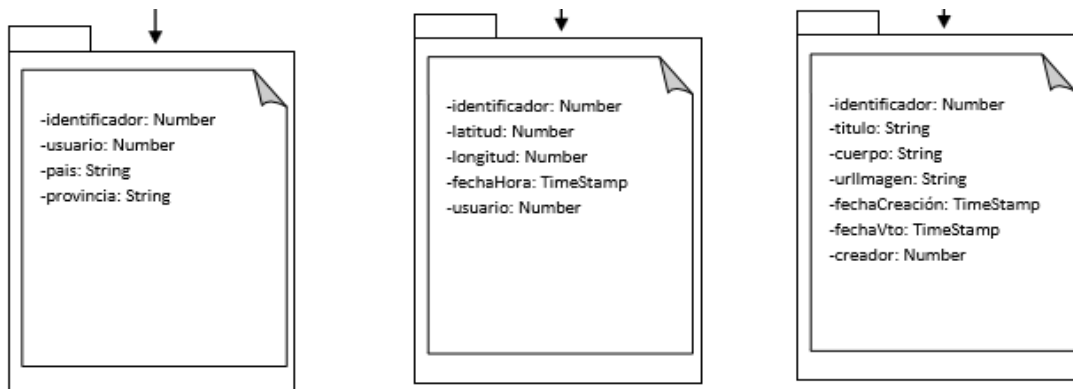


Ilustración 17: Diagrama de base de datos NoSQL utilizando Firebase

Fuente: Elaboración propia

Prototipos de interfaces de pantalla

Aplicación Móvil:

En la pantalla de Login, si es un visitante, ingresa con una cuenta de Google, en el caso de ser un guía de turismo, lo hace con su mail y password asignado desde la plataforma web por un administrador.



Ilustración 19-Prototipo Login Móvil

Al registrarse un visitante aparecerá la vista de perfil para que el usuario confirme algunos datos necesarios.



Ilustración 20- Prototipo: Perfil de usuario móvil

Una vez confirmados los datos de perfil, aparece la vista principal, desde donde el visitante puede elegir: conocer su ubicación, enviar petición de ayuda o visualizar las publicaciones.



Ilustración 21-Prototipo móvil

Cuando el usuario que ingresa a la aplicación móvil es un guía de turismo, después del Login, aparecen las opciones para armar grupos de excursiones o ver las publicaciones al igual que un usuario visitante.



Ilustración 22-Prototipo: Creación de grupos

Sitio Web:

Los usuarios con autorización de ingreso a la plataforma web, son los administrativos y guardabosques, desde donde pueden monitorear a los visitantes y guías de turismo, hacer publicaciones, ver peticiones de ayuda, generar informes y administrar usuarios sólo para los roles administrativos, no guardabosques.

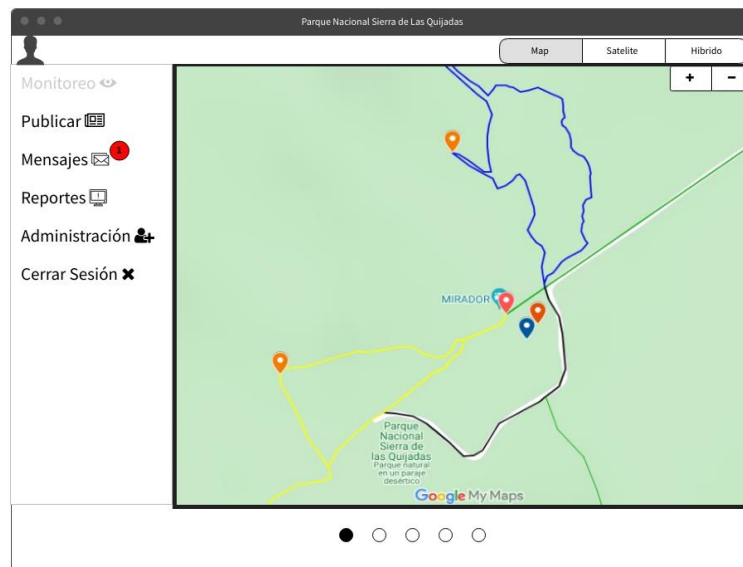
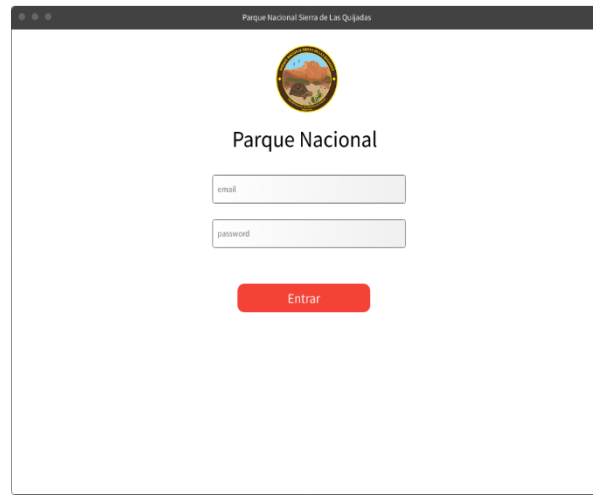


Ilustración 23- Prototipo Plataforma Web

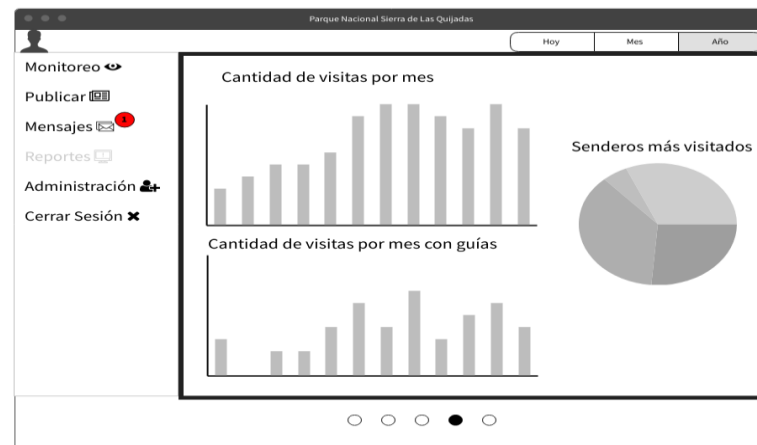
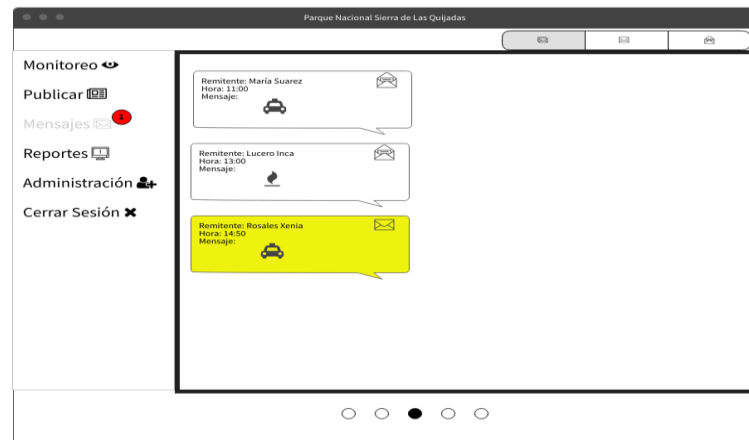
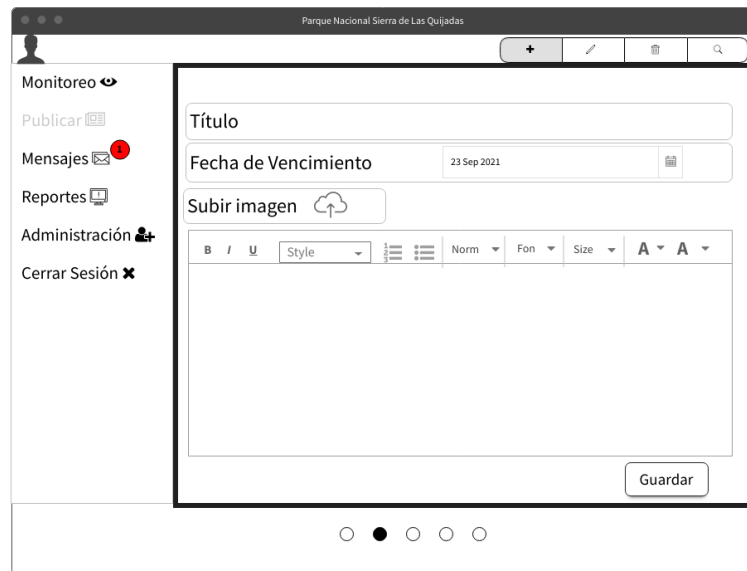


Ilustración 24- Prototipo: Plataforma Web

Parque Nacional Sierra de Las Quijadas

Nuevo Editar Borrar Buscar

Monitoreo ↻

Publicar 📄

Mensajes 📧 1

Reportes 📄

Administración 👤

Cerrar Sesión ✕

Guía Administrativo Guardabosque

Cuil

Apellido

Nombre

Dirección

Teléfono

Mail

Nro. Habilitación

Alta Habilitación 26 Sep 2021 📅

Vencimiento Habilitación 26 Sep 2024 📅

Guardar

Ilustración 25- Prototipo: Plataforma web - Registro de Usuario

Diagrama de despliegue

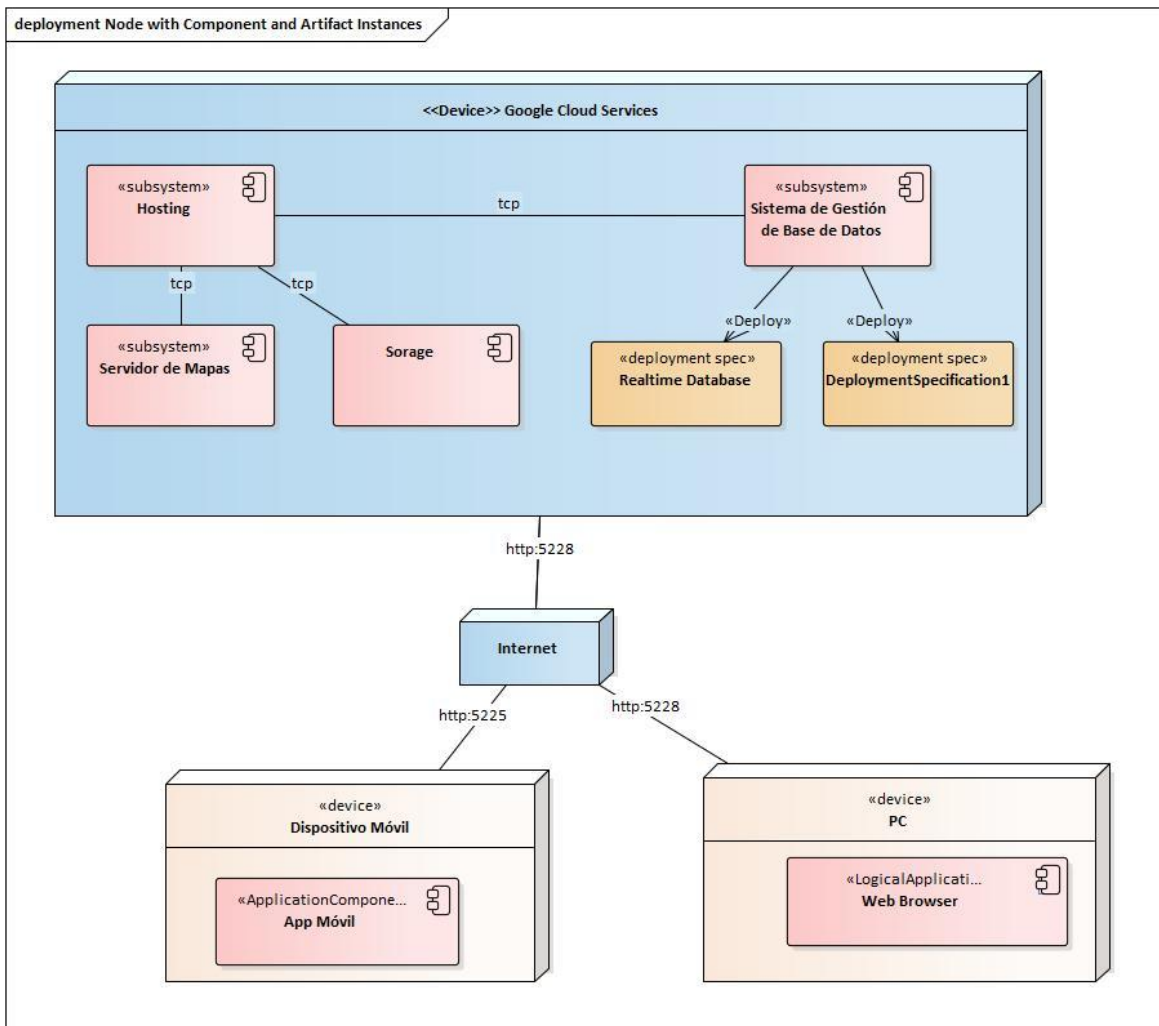


Ilustración 26 Diagrama de despliegue

Seguridad

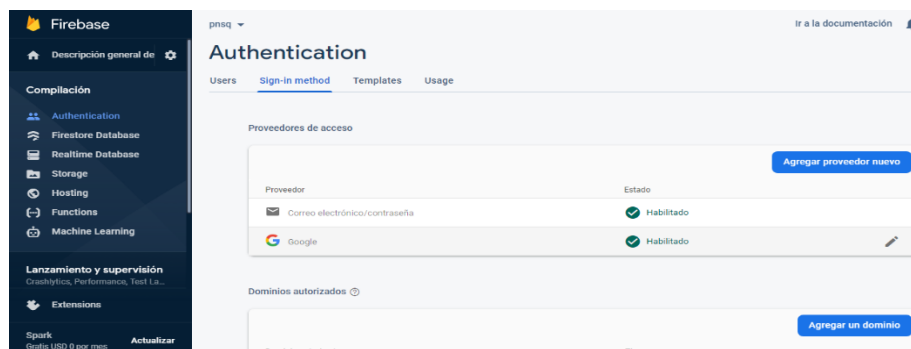
Acceso a la aplicación

Los usuarios visitantes que utilizan la aplicación móvil, pueden validarse por intermedio de su cuenta de correo electrónico de Gmail, utilizando los servicios de autorización OAuth2 que ofrece Firebase, delegando a este los servicios de autenticación.

En el caso de los usuarios guías de turismo, guardabosques y departamento de conservación y uso público ingresan con correo electrónico y contraseña, previamente registrados por el usuario administrador quien tiene la autorización para generar nuevos usuarios desde la plataforma web.



Ilustración 27-Captura Firebase Authentication



Los usuarios registrados por el administrador desde el sitio web, debe hacerlo con una dirección de correo electrónico válida, a la cual se enviarán los datos de acceso y desde la que deben activar la cuenta, y en caso de necesidad recuperar sus credenciales. Las contraseñas ingresadas por los usuarios deben cumplir la siguiente política: tener al menos de 8 caracteres alfanuméricos que deben incluir como mínimo una letra mayúscula, un número y un símbolo.

Autorización

Se establecieron reglas para controlar el acceso a los datos de la base de datos que tiene cada usuario, a través de "las reglas de seguridad" de Realtime Database.

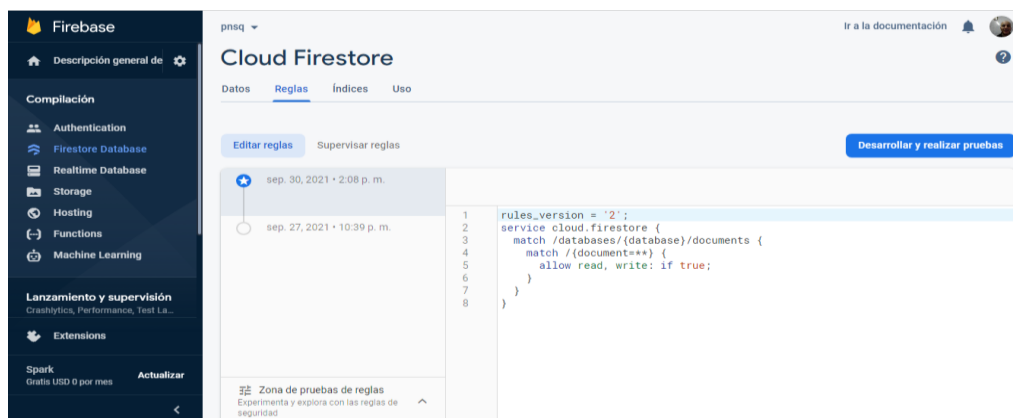


Ilustración 28- Reglas para control de acceso

Políticas de respaldo de información

Existen 2 copias de seguridad diferentes:

1. Google Cloud

Aquí reside la base de datos y el sistema que está en producción.

Además, también se guardan backups de la base de datos en un bucket de Cloud Storage, que se realizan diariamente a las 00hs, almacenando una copia de la estructura y datos de la base de datos, además de las reglas en formato JSON. Este proceso también se encarga de eliminar las copias que tengan más de 15 días.

2. Discos duros externos

El código fuente y todos sus cambios, también son almacenados en un servicio de control de versionado en la nube.

Las copias de seguridad alojadas en la nube, son almacenadas cada 15 días en discos duros externos de forma manual, y son rotulados de forma clara, manteniendo las copias de respaldo en un lugar seguro y de acceso restringido.

Análisis de Costos

Se detallan a continuación los principales costos de desarrollo, clasificados en las categorías: hardware, software y mano de obra; especificados en pesos argentinos.

Hardware					
Recurso	Características	Precio Unitario	Cantidad	Precio Final	Fuente
Notebook con licencia Windows	Intel Core i7 de 11ª G. 2.8 GHz (4.7 GHz c/Turbo Boost) 12GB RAM expandible a 32GB Disco SSD 512GB	193.900,00	3	581.700,00	https://www.todonotebook.com.ar/producto/dell-inspiron-15-5000-5502blu-i7/
Disco duro externo	4 TB SEAGATE EXPANSION USB 3.0	15.624,00	1	15.624,00	https://www.venex.com.ar/almacenamiento/discos-externos/disco-duro-externo-seagate-4tb-usb-30.html
PC de escritorio con licencia Windows	PC INTEL CORE I5 9400F + MONITOR 22" - 8GB 1TB	84.990,00	4	339.960,00	https://www.venex.com.ar/computadoras-y-servidores/pcs-de-escritorio/pc-intel-core-i5-7400-8gb-1tb-wifi---monitor-samsung-22-pulgadas.html
Tablet	Procesador: MediaTek® Helio P22T (Cores: 8, 4x A53 @1.8GHz). SO: Android 10 RAM: 2 GB LPDDR4x 32 GB (eMCP4x, eMMC)	26.999,00	4	107.996,00	https://www.lenovo.com/ar/es/tablets/tablets/lenovo-tablet-series/Tab-M10-HD-2nd-Gen/p/ZA6W0056AR
PC de Escritorio con licencia Windows	PC INTEL CORE I3 9100 - 8GB - 1TB - SSD 240GB	59.990,00	2	119.980,00	https://www.venex.com.ar/computadoras-y-servidores/pcs-de-escritorio/pc-intel-i3-8100-cofeelake-1tb-4gb-ram.html
TOTAL				1.165.260,00	

Tabla 18-Costo de Hardware

Mano de obra				
Rol	Cantidad	Costo Mensual	Meses totales	Total
Analista Funcional	1	105.799,50	3	317.398,50
Desarrollador Web	1	109.012,50	3	327.037,50
Desarrollador Móvil.	1	140.683,50	3	422.050,50
Tester	1	124.618,50	3	373.855,50
TOTAL				1.440.342,00

Tabla 19- Costo de Mano de Obra

Los honorarios que se especificaron en la tabla anterior, son los establecidos por el Consejo Profesional de Ciencias Informáticas de la Provincia de Buenos Aires (CPCIBA, 2021).

Licencias de Software y Servicios de computación en la nube.			
Recurso (Plan Blaze)	Almacenamiento	Costo	Fuente
Firestore Hosting	10Gb	0	https://firebase.google.com/pricing#blaze-calculator
Firestore database	10Gb	0	
Cloud Storage	30Gb	0	

Tabla 20- Costo de Licencias

En la siguiente tabla, se presentan los costos totalizando las tres categorías:

Categoría	Precio
Hardware	1.165.260,00
Mano de obra	1.440.342,00
Licencias	0,0
Total General	2.605.602,00

Tabla 21- Costos totales

Análisis de Riesgos

“La administración o gestión de riesgos consiste en identificar éstos y crear planes para minimizar sus efectos en el proyecto”. (Sommerville, 2011).

“La gestión de riesgos consiste en identificar los riesgos, evaluar la probabilidad de que ocurran, estimar su impacto y establecer un plan de contingencia en caso de que el problema se presente”. (Pressman, 2006).

Identificación de riesgos:

Se detallan a continuación los riesgos que pueden perjudicar el desarrollo del proyecto, detallando el tipo de riesgo y la causa que lo puede provocar.

Nº	Riesgo	Tipo	Causa
1	Pérdida de información	Técnicos	Borrado accidental de datos en el servidor. Fallas técnicas en el servidor.
2	Requerimientos no definidos correctamente	Proyecto	Mal análisis de los requerimientos en las etapas tempranas del proyecto.
3	Poca comunicación entre los miembros del equipo	Personales	Pobre gestión formal de comunicación interna.
4	Dificultades con el uso de nuevas tecnologías	Personales	Algunos de los miembros del equipo desconocen o conocen a medias el uso de las nuevas herramientas tecnológicas necesarias para el desarrollo del producto.
5	Subestimación del tiempo.	Proyecto	Se ha subestimado el tiempo de desarrollo.
6	Reestructuración de la organización	Proyecto	Cambian las autoridades a cargo del Parque Nacional.
7	Problemas de UI/UX	Proyecto	Los usuarios no se adaptan al uso de las nuevas interfaces porque son poco intuitivas. No se entendió en profundidad lo que el usuario desea, valora y necesita.
8	Falta de testing	Proyecto	Errores al integrar los diferentes módulos del producto o errores que aparecen al poner en producción el proyecto.

9	Aumento de los Costos debido a la inflación	Proyecto	La inestabilidad económica del país.
10	Dificultades en el uso del producto	Negocio	Los usuarios encuentran dificultades para entender el funcionamiento del producto de software.

Tabla 22. Riesgos identificados del proyecto

Análisis cuantitativo de riesgos.

Por cada riesgo identificado se ponderará la probabilidad de que éste ocurra y su gravedad de impacto según los criterios plasmados en las tablas 23 y 24. Para esto, se utilizó la matriz de riesgo representada en la tabla 25.

Probabilidad de que ocurran los incidentes asociados.

Nivel	Probabilidad de que ocurra
Muy baja	10%
Baja	30%
Media	50%
Alta	70%
Muy Alta	90%

Tabla 23. Probabilidad de ocurrencia

Siguiendo lo propuesto por (Sommerville, 2011), además de evaluar la probabilidad de ocurrencia se necesitan evaluar sus consecuencias o impacto.

Valores de impacto de un incidente.

Clasificación	Puntaje
Insignificante	1
Tolerable	2
Serio	3
Catastrófico	4

Tabla 24. Valores de impacto

Matriz de riesgo

				Gravedad (Impacto)			
				Insignificante	Tolerable	Serio	Catastrófico
				1	2	3	4
Probabilidad	Muy Alta	90%	0,9	0,9	1,8	2,7	3,6
	Alta	70%	0,7	0,7	1,4	2,1	2,8
	Media	50%	0,5	0,5	1	1,5	2
	Baja	30%	0,3	0,3	0,6	0,9	1,2
	Muy Baja	10%	0,1	0,1	0,2	0,3	0,4

Tabla 25. Matriz de riesgo

Detalle del análisis cuantitativo de riesgos.

N°	Riesgo	Probabilidad de ocurrencia	Impacto
1	Pérdida de información	50%	4
2	Requerimientos no definidos correctamente	50%	4
3	Poca comunicación entre los miembros del equipo	30%	2
4	Dificultades con el uso de nuevas tecnologías	30%	3
5	Subestimación del tiempo.	50%	3
6	Reestructuración de la organización.	50%	3
7	Problemas de UI/UX	25%	2
8	Falta de testing	30%	2
9	Aumento de los Costos debido a la inflación	80%	4
10	Dificultades en el uso del producto	30%	2

Tabla 26. Análisis cuantitativo de riesgos

Análisis cuantitativo y grado de exposición

Riesgo	Probabilidad de ocurrencia	Impacto	Grado de exposición	Porcentaje	Porcentaje acumulado
Aumento de los costos debido a la inflación	80%	4	3,20	20,65%	20,65%
Requerimientos no definidos correctamente	75%	4	3,00	19,35%	40,00%
Subestimación del tiempo	65%	4	2,60	16,77%	56,77%
Pérdida de información	50%	4	2,00	12,90%	69,67%
Reestructuración de la organización	50%	3	1,5	9,68%	79,35%
Dificultades con el uso de nuevas tecnologías	30%	3	0,90	5,81%	85,16%
Poca comunicación entre los miembros del equipo	30%	2	0,60	3,87%	89,03%
Falta de testing	30%	2	0,60	3,87%	92,90%
Dificultades en el uso del producto	30%	2	0,60	3,87%	96,77%
Problemas de UI/UX	25%	2	0,50	3,23%	100,00%

Tabla 27. Grado de exposición

Aplicación del principio de Pareto

Con el Diagrama de Pareto se pueden revelar los problemas que tienen más relevancia a través de la aplicación del principio de Pareto (pocos vitales, muchos triviales) que dice que hay muchos problemas sin importancia frente a solo unos pocos graves. Ya que, por lo general, el 80% de los resultados totales se originan en el 20% de los elementos. (Sales, M., 2021).

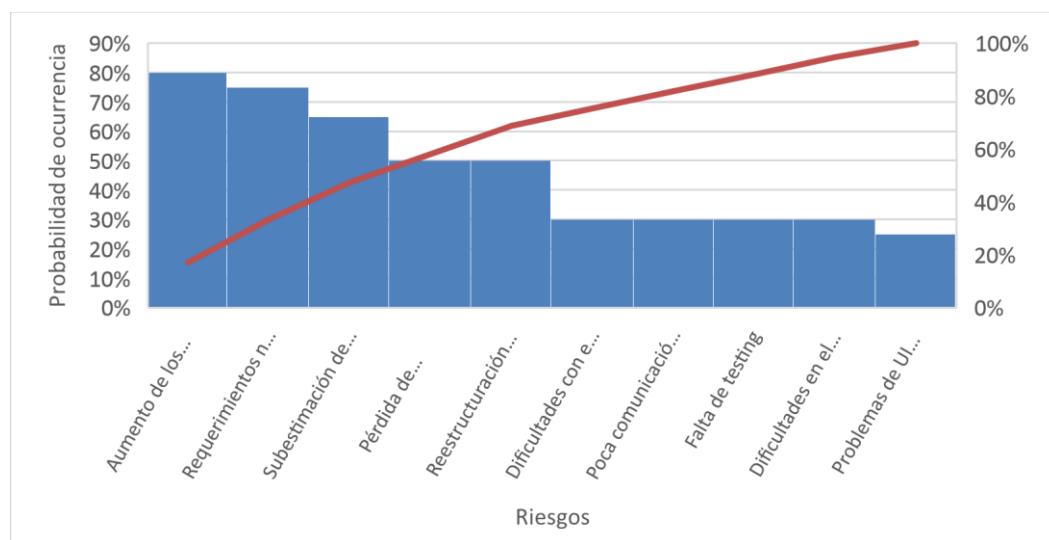


Ilustración 29. Diagrama de Pareto

Plan de contingencia

Por medio del diagrama del diagrama de Pareto se pudieron representar los riesgos para los que debemos aplicar acciones de contingencia:

- Aumento de los costos debido a la inflación.
- Requerimientos no definidos correctamente.
- Subestimación del tiempo.
- Pérdida de información.
- Reestructuración de la organización.

Plan de contingencia.

Riesgo	Plan de Contingencia
Aumento de los costos debido a la inflación	Entregar al cliente un precio final en dólares para amortiguar la suba de los precios.
Requerimientos no definidos correctamente	Establecer procedimientos de relevamiento de requerimientos.
Subestimación del tiempo	Investigar los componentes comprados. Indicar una herramienta generadora de código (herramientas CASE).
Pérdida de información	Establecer políticas de backups y resguardo.
Reestructuración de la organización.	Preparar un documento informativo para altos ejecutivos en el que muestre cómo el proyecto realiza una aportación muy importante a las metas de la organización.

Ilustración 30. Plan de contingencia

Conclusiones

Inspirado en el proyecto Patagonia Tracker, implementado en el Parque Nacional Lanín, con tecnología IoT que permite la geolocalización de montañistas que escalan el volcán, a través de un dispositivo especialmente diseñado que cada montañista lleva consigo y transmitiendo datos a través de una red de Sigfox, que es una red de baja potencia y largo alcance (Low-Power Wide-Area Network –LPWAN-); me sentí motivado a desarrollar e implementar un proyecto que permita la geolocalización de los visitantes dentro del Parque Nacional Sierra de Las Quijadas, además de permitir en caso de accidente enviar peticiones de ayuda al centro de control a través de una aplicación móvil previamente instalada en el dispositivo.

Desde el punto de vista profesional me permitió aplicar los conocimientos adquiridos durante el transcurso de la carrera en algo beneficioso para la comunidad. En lo personal, el mayor desafío fue aprender a utilizar tecnologías para crear aplicaciones móviles híbridas con Ionic y Cordova, ya que estoy más familiarizado con las tecnologías nativas, puntualmente para Android con Java. Por otro lado, si bien utilizar una plataforma en la nube como Firebase con sus servicios, agiliza bastante la construcción de un producto de calidad, me llevó bastante tiempo conocer su funcionamiento, buenas prácticas y configuraciones adecuadas de seguridad entre otros.

Demo

En el siguiente enlace se podrá descargar el prototipo desarrollado para su ejecución, como así también, el código fuente de la aplicación y un instructivo para su puesta en marcha.

Link: <https://drive.google.com/drive/folders/1q5kNmnFgEfi3Xdr0-QDE-KmffOG3xL6H?usp=sharing>

Referencias

Apache (2021). Recuperado el 4 de septiembre de 2021, de <https://cordova.apache.org/docs/es/10.x/guide/overview/>

Arizmendi, Paimí (2018). AngularJS. Paiminix. p.5

Bootstrap (2021). Recuperado el 4 de septiembre de 2021, de <https://getbootstrap.com/>

Google Developers (2021). Recuperado el 3 de septiembre de 2021, de <https://developers.google.com/maps/documentation/android-sdk/>

Grupo Datco, 2021. Recuperado el 1 de septiembre de 2021, de <https://www.grupodatco.com>.

IBM (2021). IBM Cloud Education. Recuperado el 2 de septiembre de 2021, de <https://www.ibm.com/ar-es/cloud/learn/rest-apis>

IEBS Digital School (2021). Recuperado el 2 de septiembre de 2021, de <https://www.iebschool.com/>

Ionic Framework (2021). Recuperado el 4 de septiembre de 2021, de <https://ionicframework.com/docs>

Mozilla. (2021). MDN web docs - Mozilla. Recuperado el 2 de septiembre de 2021, de <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

Parques Nacionales, 2021. Recuperado el 1 de septiembre de 2021, de <https://www.argentina.gob.ar/parquesnacionales/sierradelasquijadas>.

Pressman, Roger (2006). Ingeniería del software: un enfoque práctico. McGraw-Hill, p. 640

Pucciarelli, Luciano (2020). Node.js, vol.1. Plandos. p. 9

Raona (2021). Recuperado el 3 de septiembre de 2021, de <https://www.raona.com/aplicacion-nativa-web-hibrida/>

Sales, M. (2021). Diagrama de Pareto. Publicado en: <https://www.gestiopolis.com>. De <https://www.gestiopolis.com/diagrama-de-pareto/>

Summerville, Ian (2011). Software Engineering, 8th Edition. Addison Wesley, p. 597

WIFI San Luis, 2021. Recuperado el 1 de septiembre de 2021, de <https://wifi.sanluis.gov.ar/Mob>.

Anexos

Anexo A:

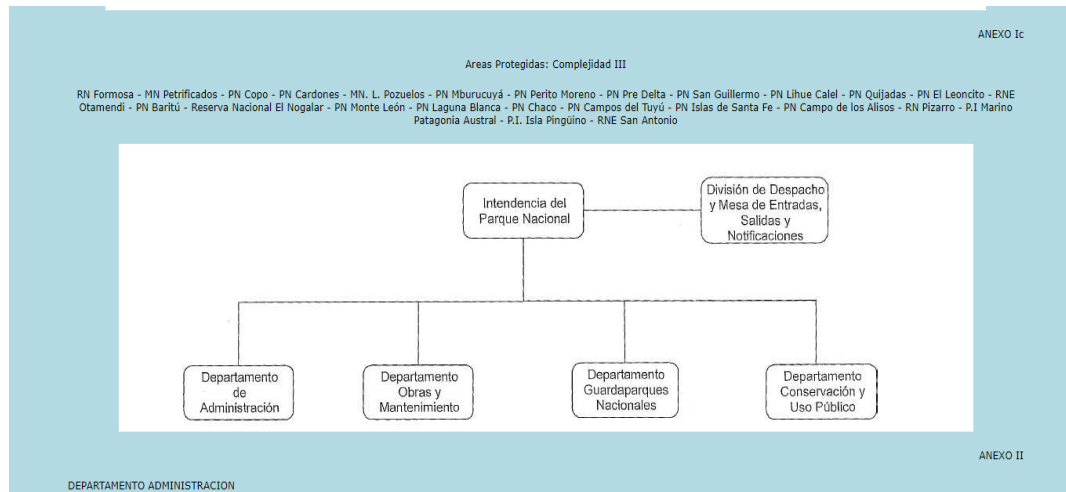


Ilustración 31. Organigrama Parque Nacional Sierra de Las Quijadas.

Fuente: Sitio web del parque

← → ↻ No es seguro | servicios.infoleg.gov.ar/infolegInternet/resaltaranexos/180000-184999/182795/norma.htm

Aplicaciones Los 14 Mejores... SeminarioFinal Configuración de s... Universidad de La P... ionic 6-: Crear aplic... Iniciar sesión en Ca... Otros marcadores Lista de lect.

InfoLEG Información Legislativa **Ministerio de Justicia y Derechos Humanos** Presidencia de la Nación

MINISTERIO DE TURISMO

ADMINISTRACION DE PARQUES NACIONALES - Ley N° 22.351

Resolución N° 126/2011

Bs. As., 19/5/2011

VISTO la Resolución del Honorable Directorio N° 87 del 14 de Abril de 2011, y

CONSIDERANDO:

Que por la Resolución mencionada en el Visto se establecieron las Intendencias de las Áreas Protegidas que conforman esta ADMINISTRACION DE PARQUES NACIONALES.

Que es menester dotar a las Intendencias de las Áreas Protegidas de una estructura básica de funcionamiento atendiendo los diferentes procesos, programas y acciones que desarrollan.

Que a este efecto la Oficina Nacional de Innovación de Gestión de la SUBSECRETARÍA DE GESTIÓN Y EMPLEO PÚBLICO ha prestado a la ADMINISTRACION DE PARQUES NACIONALES la asistencia técnica necesaria que posibilitó el diseño de la propuesta motivo del presente acto.

Que con teste los criterios organizacionales vigentes en el ámbito de la Administración Pública, se identificaron en un primer análisis TRES (3) situaciones diferenciadas, distribuyéndose las Intendencias conforme la sistematización que se propicia en los anexos que reúnan parte integrante del presente acto administrativo.

Que consecuentemente es necesario aprobar las estructuras organizativas correspondientes a las aperturas inferiores de las Intendencias de las Áreas Protegidas con sus respectivos organigramas y acciones.

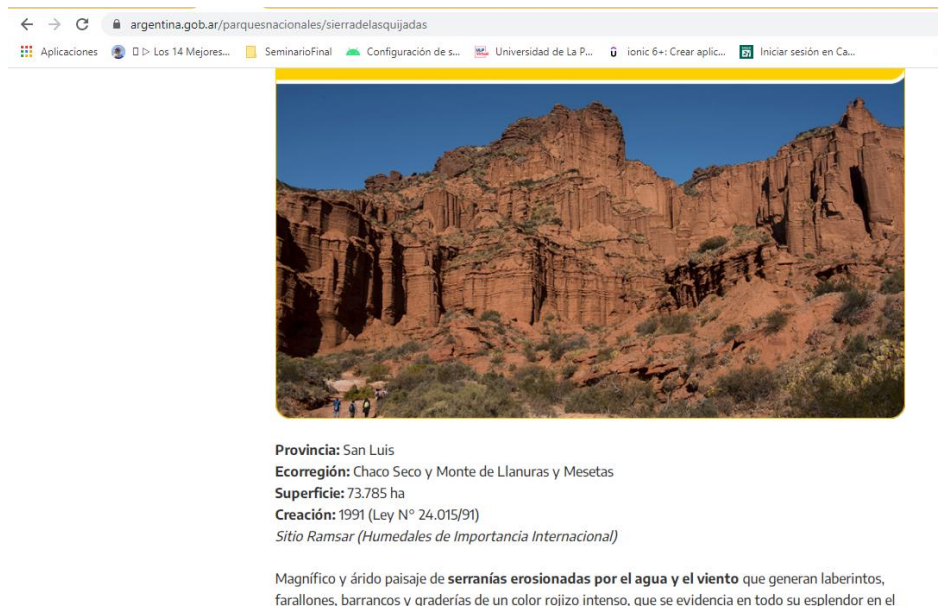
Que la Dirección de Asuntos Jurídicos ha tomado la intervención que le compete.

Que la SUBSECRETARÍA DE GESTIÓN Y EMPLEO PÚBLICO DE LA SECRETARÍA DE GABINETE DE LA JEFATURA DE GABINETE DE MINISTROS ha tomado la intervención que le compete y se ha expedido favorablemente a través de su Dictamen N° 107 del 18 de mayo de 2011, ajustándose la propuesta a las normas sobre aprobación de estructuras y niveles operativos inferiores.

Que la presente se dicta de acuerdo a las facultades conferidas por el artículo 23 incisos a), f) y w), de la Ley N° 22.351.

Ilustración 32. Áreas funcionales.

Fuente: Web de Parques Nacionales Argentinos



Provincia: San Luis
 Ecorregión: Chaco Seco y Monte de Llanuras y Mesetas
 Superficie: 73.785 ha
 Creación: 1991 (Ley N° 24.015/91)
 Sitio Ramsar (Humedales de Importancia Internacional)

Magnífico y árido paisaje de **serranías erosionadas por el agua y el viento** que generan laberintos, farallones, barrancos v graderías de un color roizo intenso, que se evidencia en todo su esplendor en el

Ilustración 34. Acerca del Parque Nacional.

Fuente: Web de Parques Nacionales Argentinos



PARQUE NACIONAL SIERRA DE LAS QUIJADAS
29° Aniversario

Parque Nacional Sierra de las Quijadas
 @parquenacional.sierradelasquijadas · Parque nacional
 Más información
 argentina.gov.ar

Inicio Información **Servicios** Opiniones Más ▾ Te gusta Mensaje

Sendero FLORA
 30 minutos
 Distancia: 1.130 m. Duración: 40 minutos (ida y vuelta). Dificultad: BAJA. No requiere experiencia ni preparación física especial. Autoguiado

Sendero MIRADOR DEL POTRERO
 1 hora 30 minutos
 Distancia: 3.000 m. Duración: 90 minutos (ida y vuelta). Dificultad: MEDIA. Se requiere mínima experiencia en senderos y buena condición física. Presencia de escaleras y desniveles. Suelo irregular. Autoguiado, puede realizarse con guía si lo prefiere. (Grupos organizados obligatorio con guía).

https://www.facebook.com/parquenacional.sierradelasquijadas/servicios/?ref=page_internal

Ilustración 33. Senderos.

Fuente: Página de Facebook oficial.